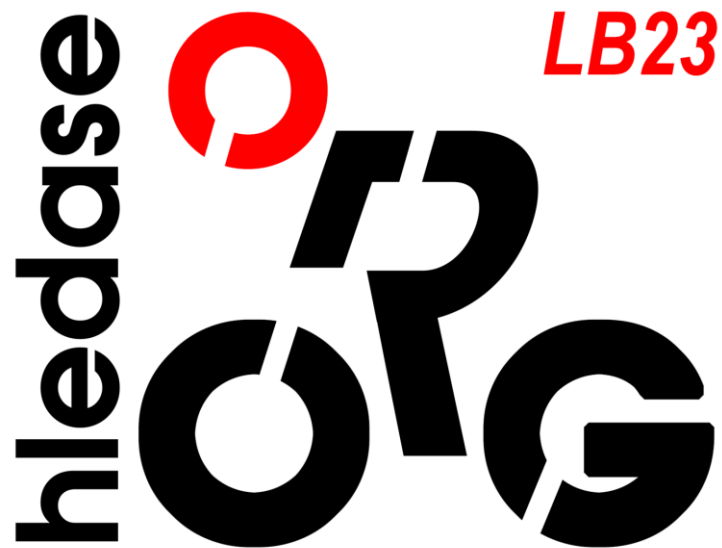


Labyrint XXIII

Řešení šifer a bécěk



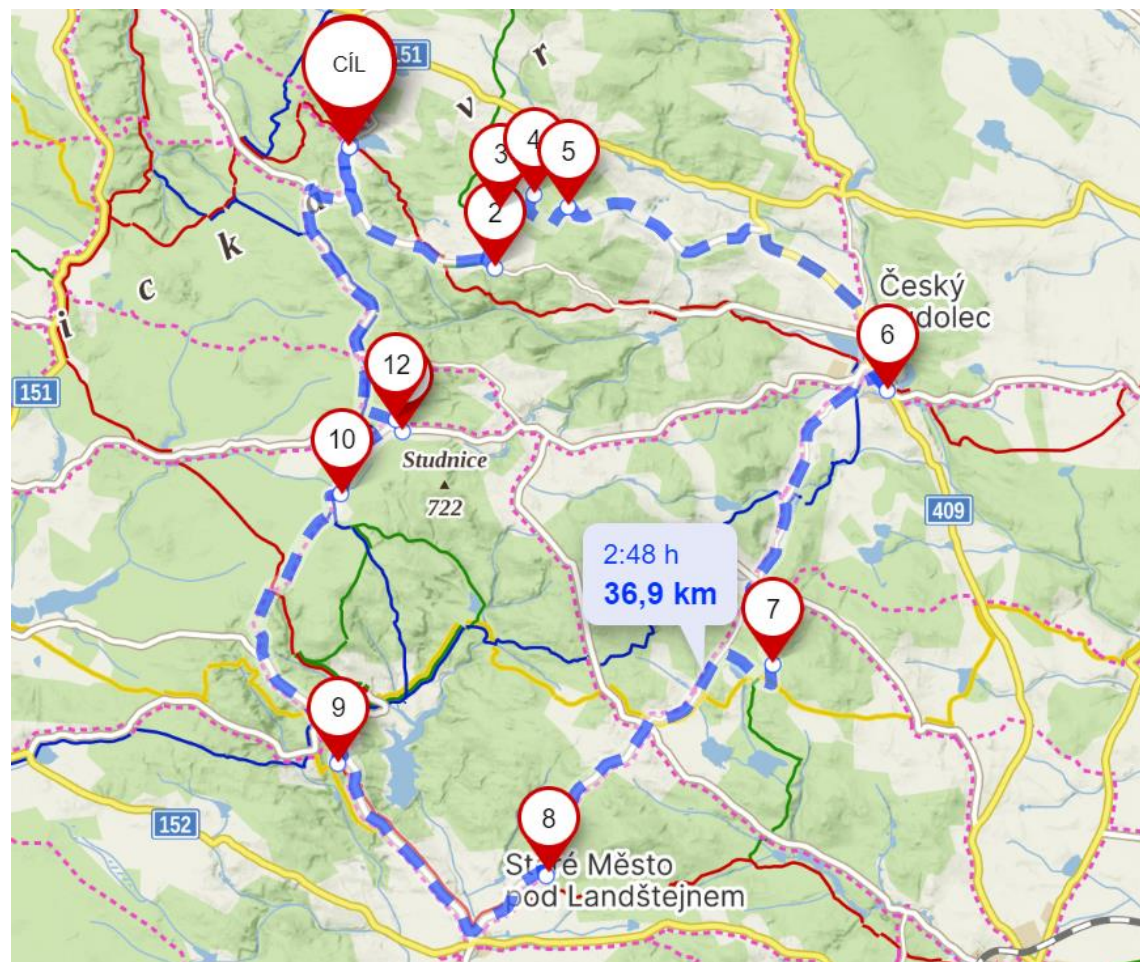
Ideální trasa

- 36,9 km
- Převýšení 594m



Labyrint 23

hledase.ORG



Labyrint XXIII

B úkoly a úspěšnost splnění

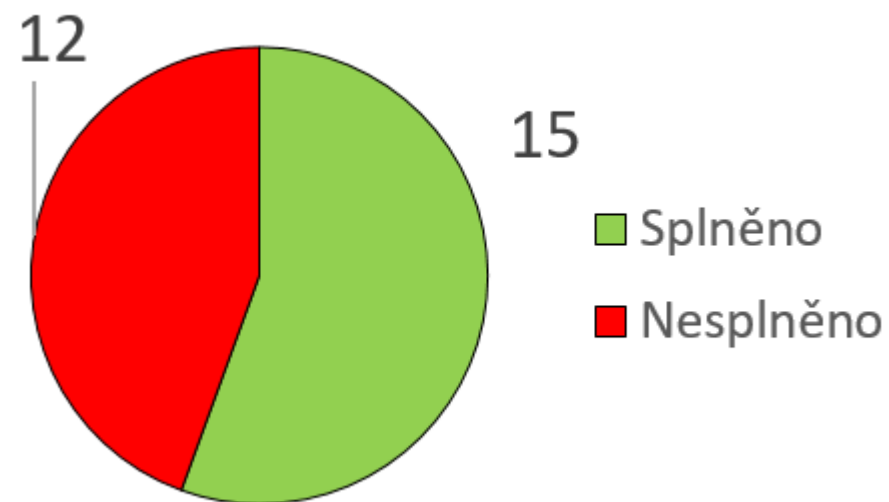


B1 – Samoobslužný výčep Hron

- Téma: „**Chuť organizovat**“
- Řešení: Obdržený chlebiček obsahoval postupně alergeny:
 - vajíčko (3) **C**
 - mouka (1) **A**
 - kreveta (2) **B**
 - mouka (1) **A**
 - hořčice (10) **J**
 - sezam (11) **K**
 - mouka (1) **A**
- B-kód: **CABAJKA**



B1 – Samoobslužný výčep Hron



B2 – Žulový balvan Ďáblova prdel

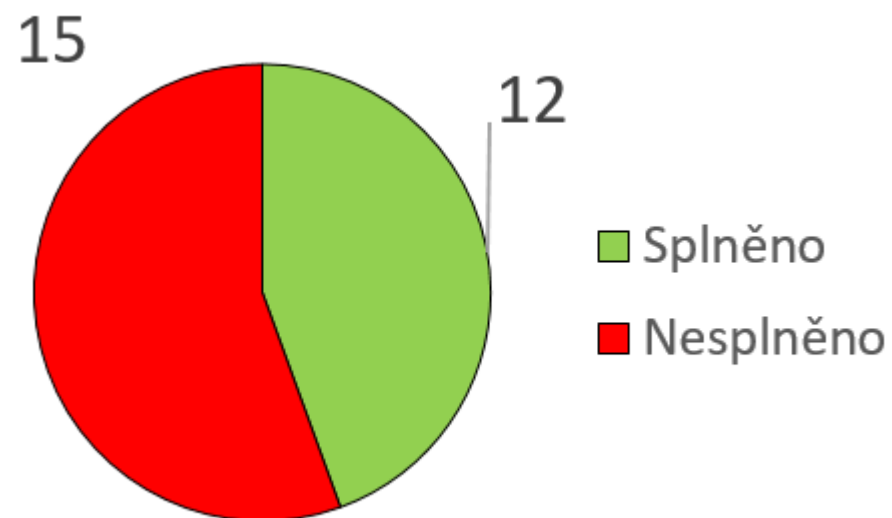
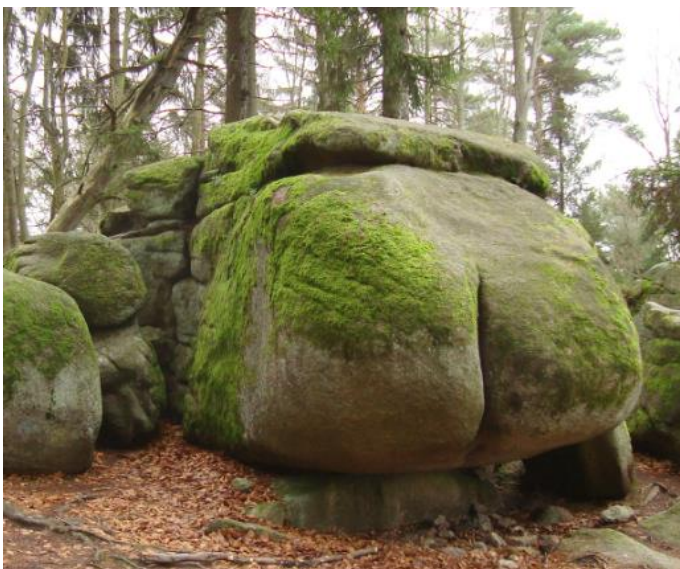
- Téma: „Neposrat se z toho“
- Řešení: Toaletní papír je potřeba naskládat
- B-kód: **BOBEK**



B2 – Žulový balvan Ďáblova prdel

Labyrint 23

hledase.ORG



B3 – Rozhledna Havlova hora

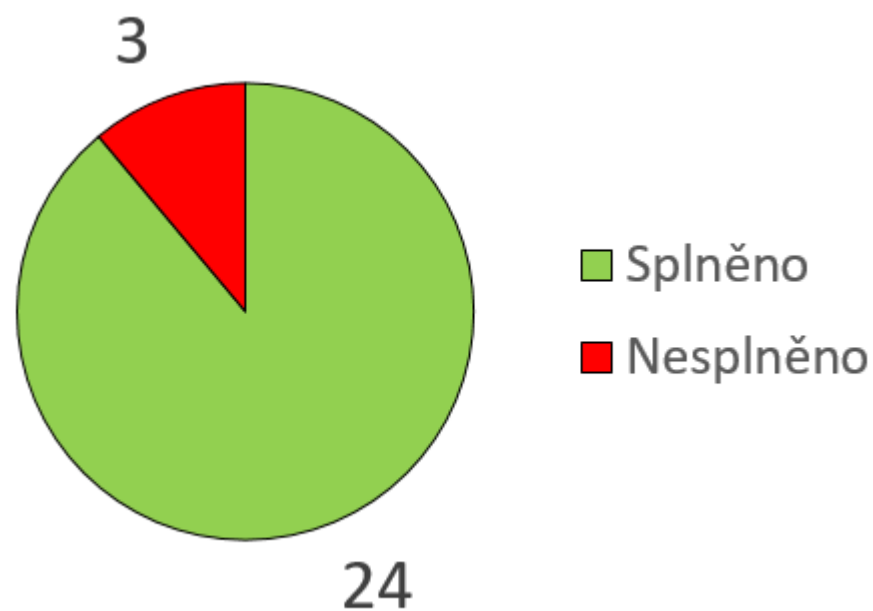
- Téma: „**Příprava béčka musí být lehčí, než jeho splnění**“
- Řešení: Zahrát si hru lodě
- B-kód: **SRDCE**

	1	2	3	4	5	6	7	8
A								
B								
C								
D								
E								
F								
G								
H								

B3 – Rozhledna Havlova hora

Labyrint 23

hledase.ORG



B4 – Český Rudolec

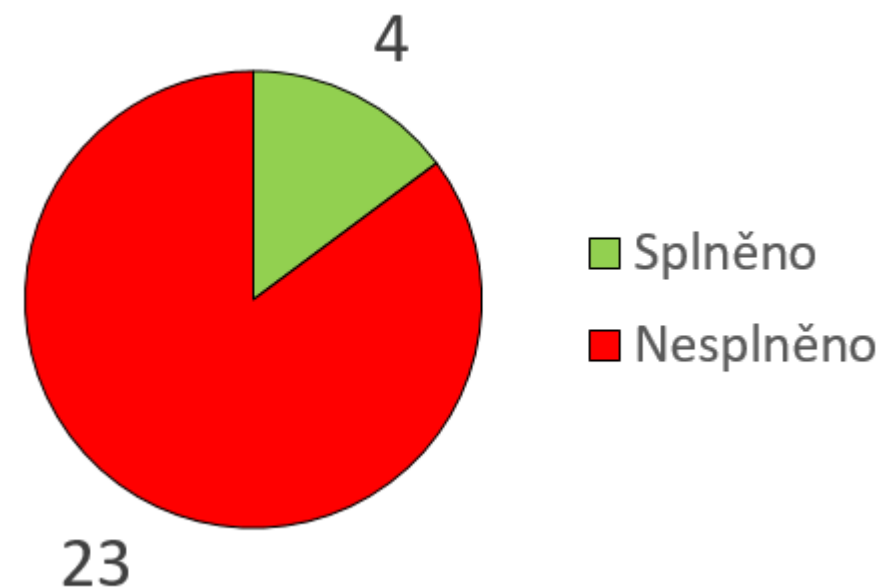
- Téma: „**Schopnost spolupracovat**“
- Řešení: Hráč uvnitř v zámku vybere správné sekvence podle instrukcí spoluhráče zvenku (naveďte ho na správnou komnatu) a vyznačí sekvence na desce
- B-kód: **VINO**

	KLA	ON	EL	CTI	K	VY	SLO	PAV	YLA	DE	H	OKO	MLY	VO	MY	ZEN	KO	SY	KAT	PA	EK	
ORT	L	B	H	L	V	N	P	A	N	T	M	E	U	C	N	L	T	D	L	B	H	BY
HE	R	A	Q	M	I	K	H	Y	Z	G	C	P	I	S	J	K	Q	W	C	E	T	KO
KAZ	J	E	T	Z	F	U	B	O	X	S	T	Y	F	Q	B	W	X	F	R	A	L	S
DRA	D	I	J	Z	T	E	F	W	E	X	Q	A	K	S	L	G	N	V	H	U	N	PRE
R	N	C	B	X	V	W	L	I	O	P	Z	M	G	Y	D	O	T	R	B	I	J	LO
PY	P	Y	G	S	A	O	R	U	Z	P	E	K	U	M	X	I	K	U	E	M	V	KAS
VL	T	V	P	N	H	J	X	C	Z	O	X	Y	Z	Y	R	V	J	Z	T	F	H	K
LET	G	W	O	A	C	K	W	A	H	Q	L	P	B	O	W	U	Q	K	G	C	S	MOH
SYS	C	Q	Z	L	F	I	T	Y	N	D	L	O	N	P	L	D	A	E	T	R	D	ZA
AD	D	P	H	Q	E	X	U	Q	V	Y	E	G	S	U	W	J	I	B	M	G	V	MYZ
BA	P	F	J	N	B	V	D	U	M	E	A	M	F	S	M	V	C	P	Q	X	W	PR
OUK	O	W	Z	U	K	H	G	Q	X	M	S	C	K	X	G	I	L	F	R	H	J	L
DR	T	K	A	M	I	B	D	Y	F	L	G	X	A	J	P	N	O	Y	I	C	T	VYH
ZY	E	C	S	Y	Q	U	O	G	N	V	C	B	X	N	E	M	V	B	J	A	L	PO
LE	R	B	J	N	H	D	T	E	Q	Z	I	P	J	Q	D	S	M	G	L	Z	E	J
KOB	Z	K	W	G	E	M	J	Y	I	M	C	Z	H	F	P	I	K	G	R	F	B	SA
SY	D	S	B	F	T	Q	N	U	L	B	D	Y	X	R	B	Q	C	W	A	H	W	TAJ
HO	P	O	J	N	B	U	D	W	T	Y	G	O	M	C	E	D	V	E	J	Q	I	N
LOD	V	A	B	L	P	E	H	C	F	Q	H	S	K	I	W	M	S	U	L	C	E	SYC
ZVY	L	K	I	Y	M	I	Z	M	Y	J	A	O	G	S	J	X	Y	P	N	G	S	HOSP
MIN	F	X	D	R	H	N	T	A	K	W	T	F	Q	V	O	N	A	H	U	R	.	LY
	TEL	N	OD	PY	RAK	ENKA	EN	LYT	KA	PYS	AK	VYZ	STAV	BYKA	HU	MYS	ODA	JA	MA	BR	KU	

B4 – Český Rudolec

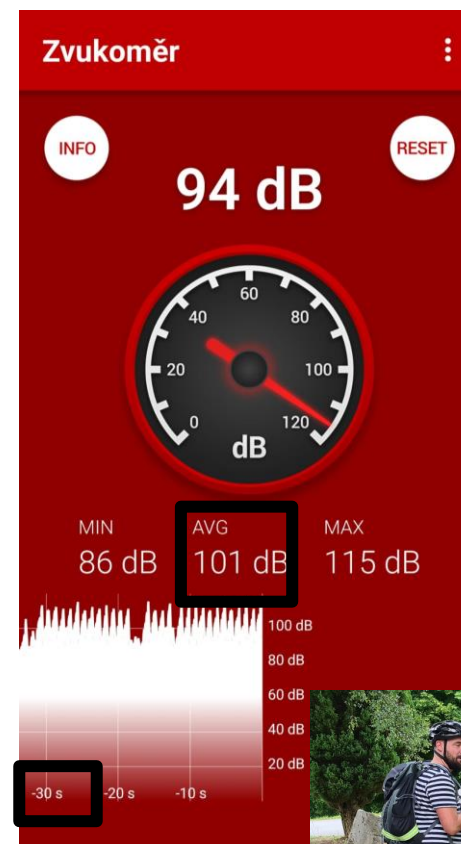
Labyrint 23

hledase.ORG



B5 – Graselova sluj

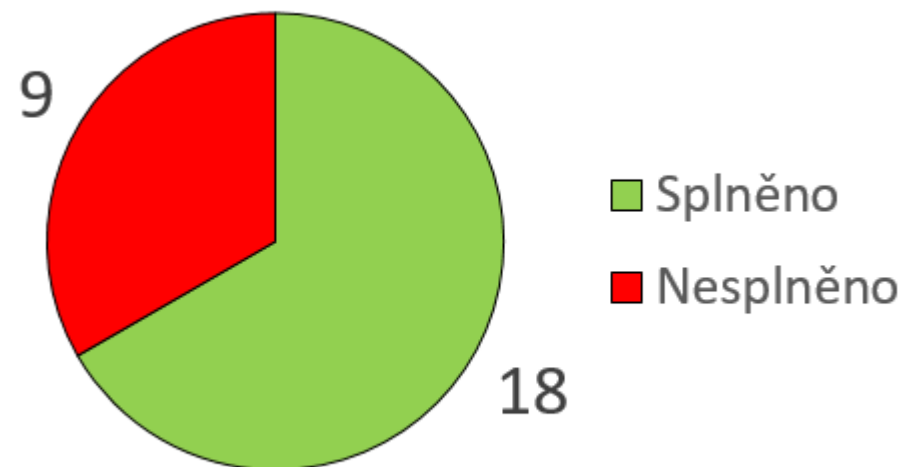
- Téma: „**Připravit hlas na kytárky**“
- Řešení: Řvát jak tur!
- B-kód: **MIKROFON**



B5 – Graselova sluj

Labyrint 23

hledase.org



B6 – Bunkr

- Téma: „**Organizace je dřina**“
- Řešení: Na desku připevni šrouby (otvor určíš dle nejvyšší hory pro světadíl dle barvy olympijského kruhu), natáhni provázek – omotávej vrcholy po směru hodinových ručiček, najdi tvar dle instrukcí (pohledem přes vrchol na hrací desku) a spočítej písmeno dle vzorce pro daný tvar, proměnné jsou určeny pořadím natažení provázku
- B-kód: **OPAR**

B6 Stanoviště BUNKR 

NÁVOD 

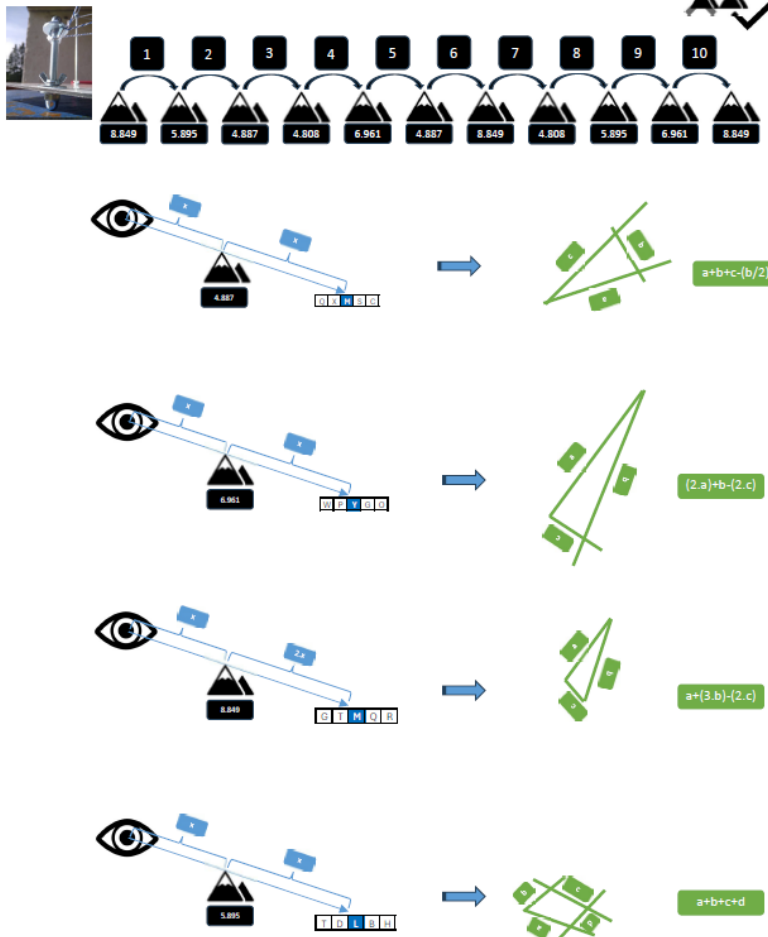


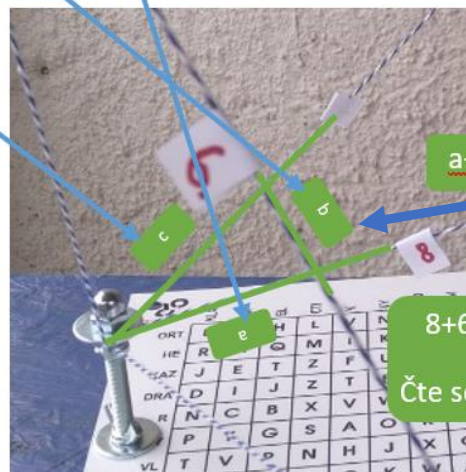
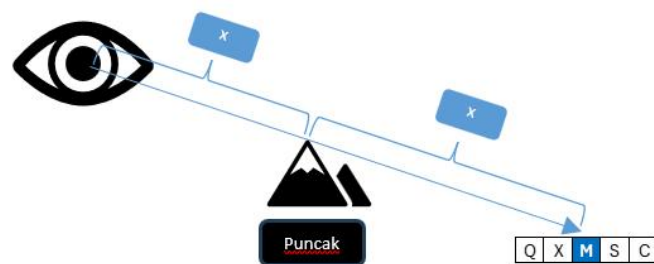
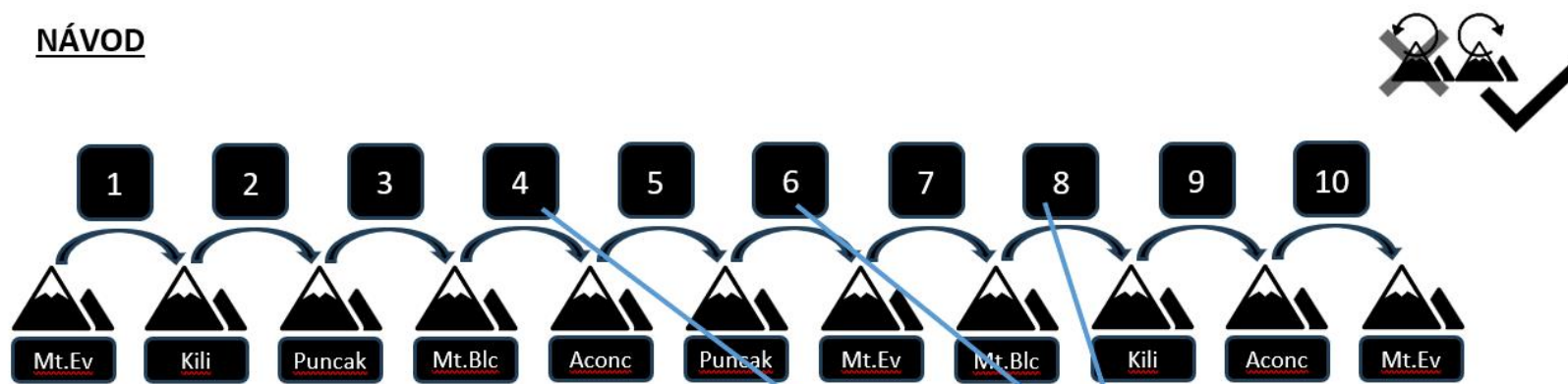
Diagram Description	Formula
Shape formed by points 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10. The shape is a triangle with a horizontal base and a vertical height. The formula is $a+b+c-(b/2)$.	$a+b+c-(b/2)$
Shape formed by points 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10. The shape is a triangle with a horizontal base and a vertical height. The formula is $(2.a)+b-(2.c)$.	$(2.a)+b-(2.c)$
Shape formed by points 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10. The shape is a triangle with a horizontal base and a vertical height. The formula is $a+(3.b)-(2.c)$.	$a+(3.b)-(2.c)$
Shape formed by points 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10. The shape is a triangle with a horizontal base and a vertical height. The formula is $a+b+c+d$.	$a+b+c+d$

B6 – Bunkr

Labyrint 23

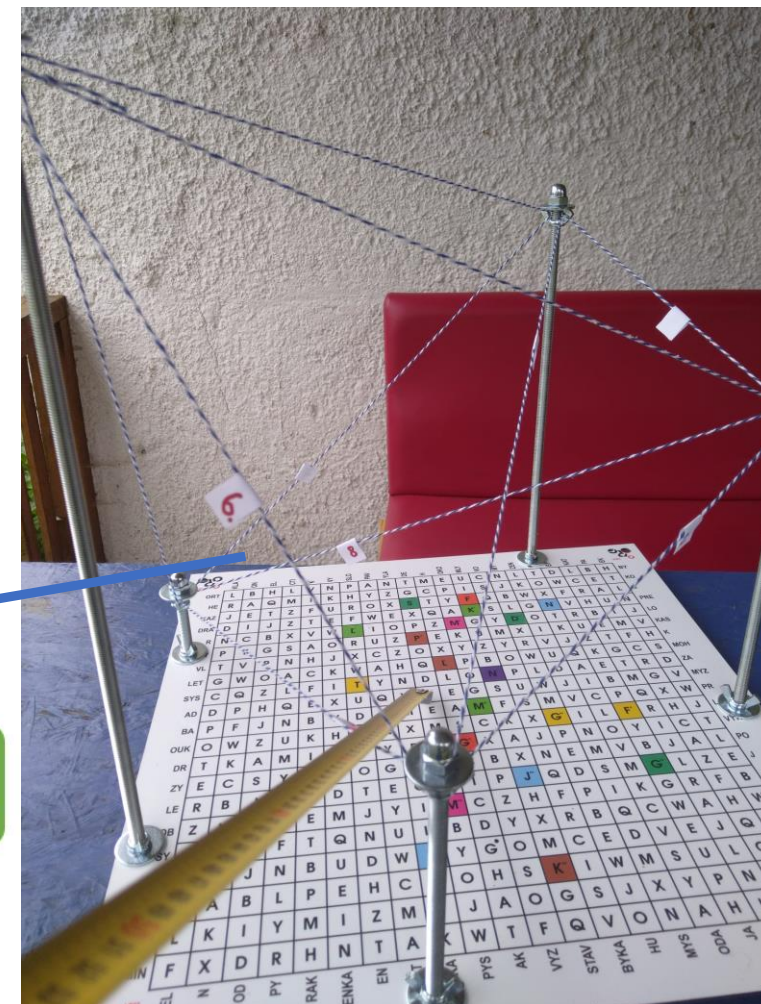
hledase.ORG

NÁVOD



$$8+6+4-(6/2)=15$$

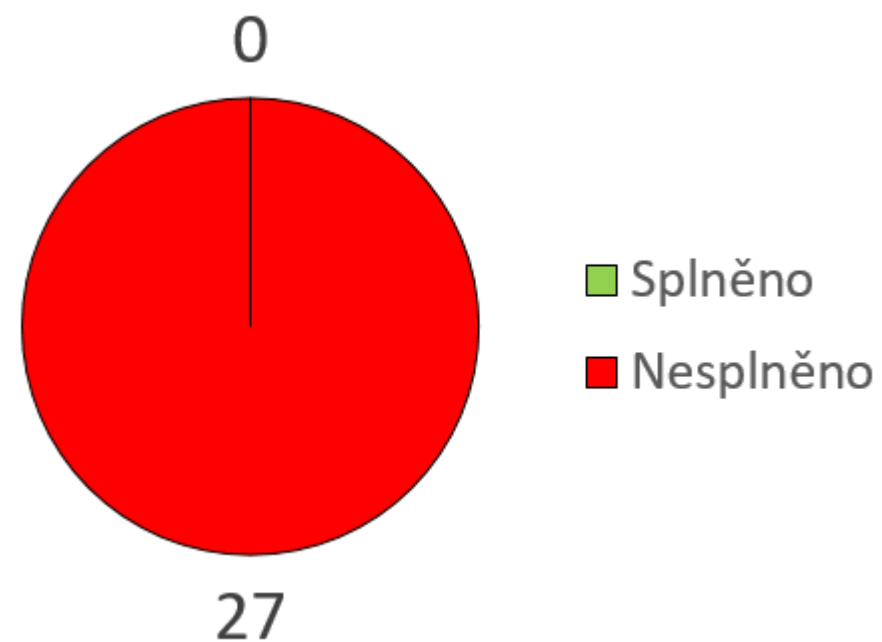
Čte se písmeno „O“



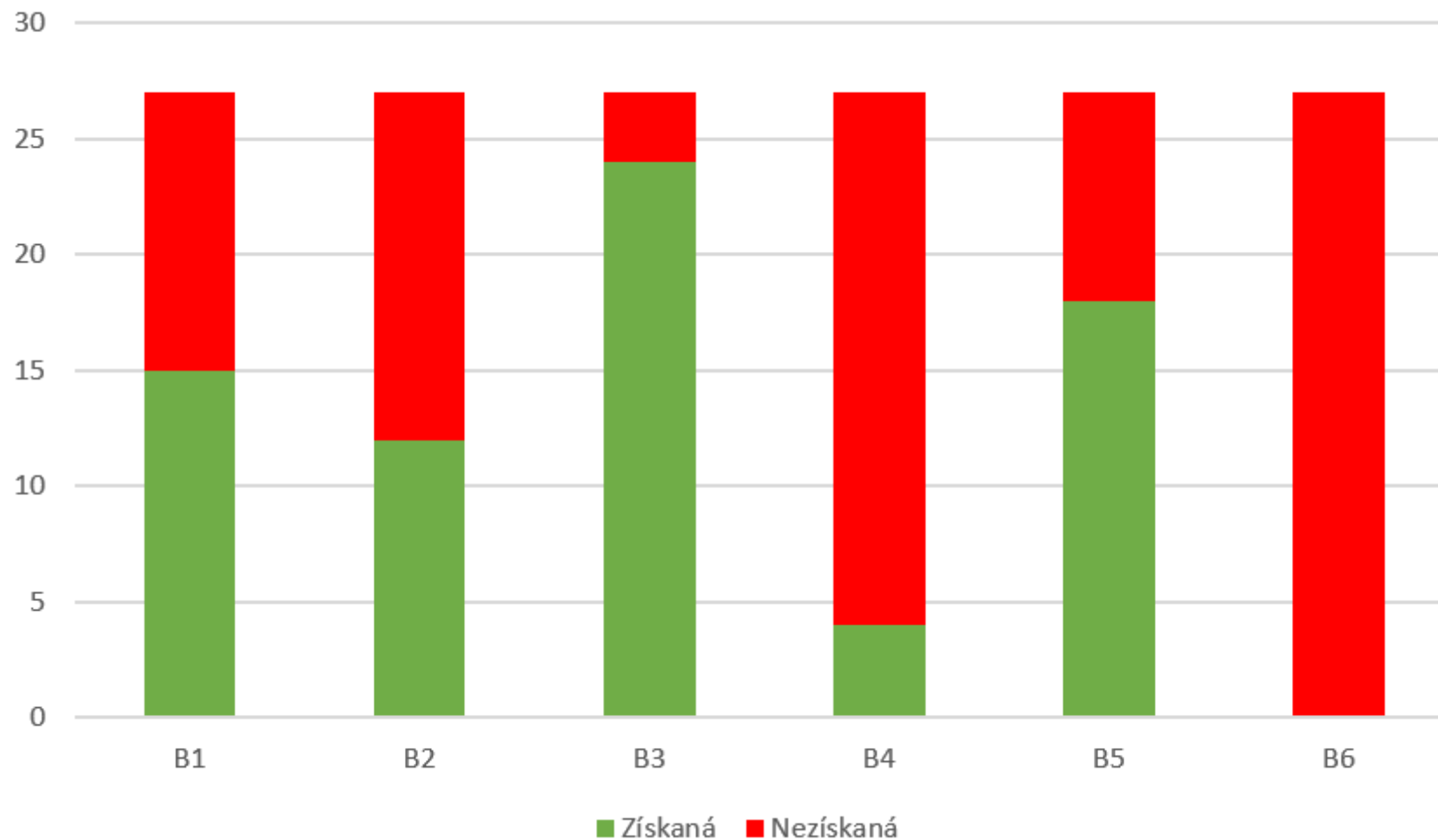
B6 – Bunkr

Labyrint 23

hledase.org



Celková úspěšnost běček



Labyrint XXIII

Speciální kategorie



Rozhledna – statistika výstupů

Pořadí	Název týmu	rozhledna-výstupy	schody	metry	
1	Spařený nudle	30	3 600	720	tým
2	LASENZIO	28	3 360	672	
3	Pokrčená ramínka	24	2 880	576	
4	FCB	24	2 880	576	
5	Chvojkovice Brod	23	2 760	552	
6	Díra do rafku	23	2 760	552	
7	Až zejtra	22	2 640	528	
8	Mungo klíček	22	2 640	528	
9	Nenamazaný Řetěz	22	2 640	528	
10	Pípy z Lípy	21	2 520	504	
11	Chnapy hara!!	21	2 520	504	
12	Káčko	21	2 520	504	jednotlivec
13	Pelášící kolečka	21	2 520	504	
14	Šejk Peterka	20	2 400	480	
15	Vyber z hroznu	19	2 280	456	
16	Nostrohari	18	2 160	432	
17	Voltíci	17	2 040	408	
18	Vokozy	17	2 040	408	
19	vyfOUKlé duše	17	2 040	408	
20	Nadoj duhu	16	1 920	384	
21	aurora	12	1 440	288	
22	Furt něco	11	1 320	264	
23	Kundratka	11	1 320	264	
24	Horní hrábě	10	1 200	240	
25	Hmm	10	1 200	240	
26	Degen a spol	0	0	0	
27	Bavorské kožené kalhotky	0	0	0	
	SUMA	480	57 600	11 520	

Celkem nastoupáno:
11 520 m

Celkem výstupů:
480

Největší šplhoun:
Wajza z týmu Káčko – 504m

Nejpřesnější zásahy:
Horní hrábě a Hmm – 240m

Labyrint XXIII

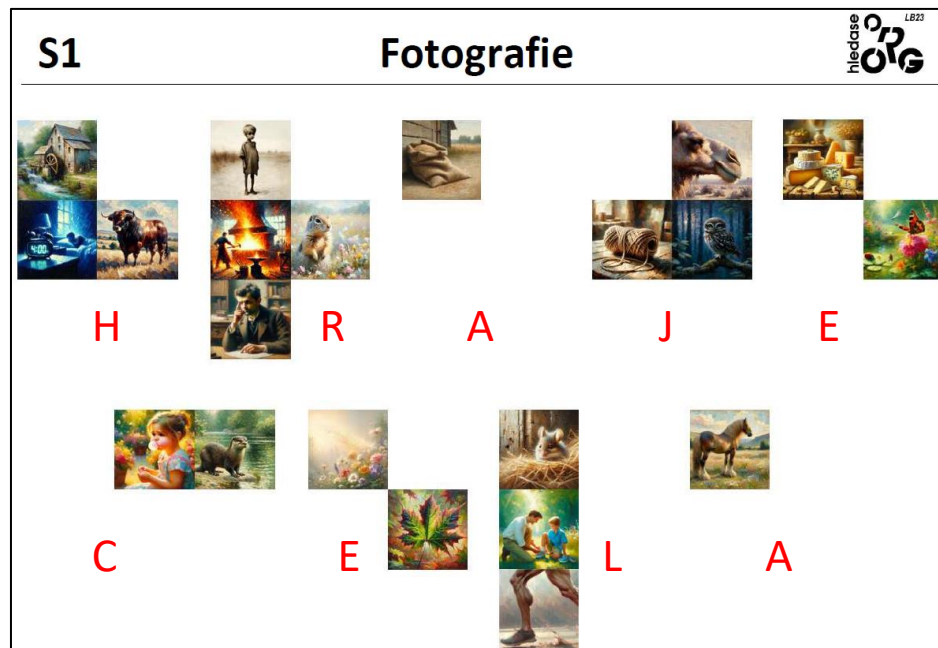
Řešení šifer a úspěšnost luštění



Šifra 1 – Fotografie

Labyrint 23

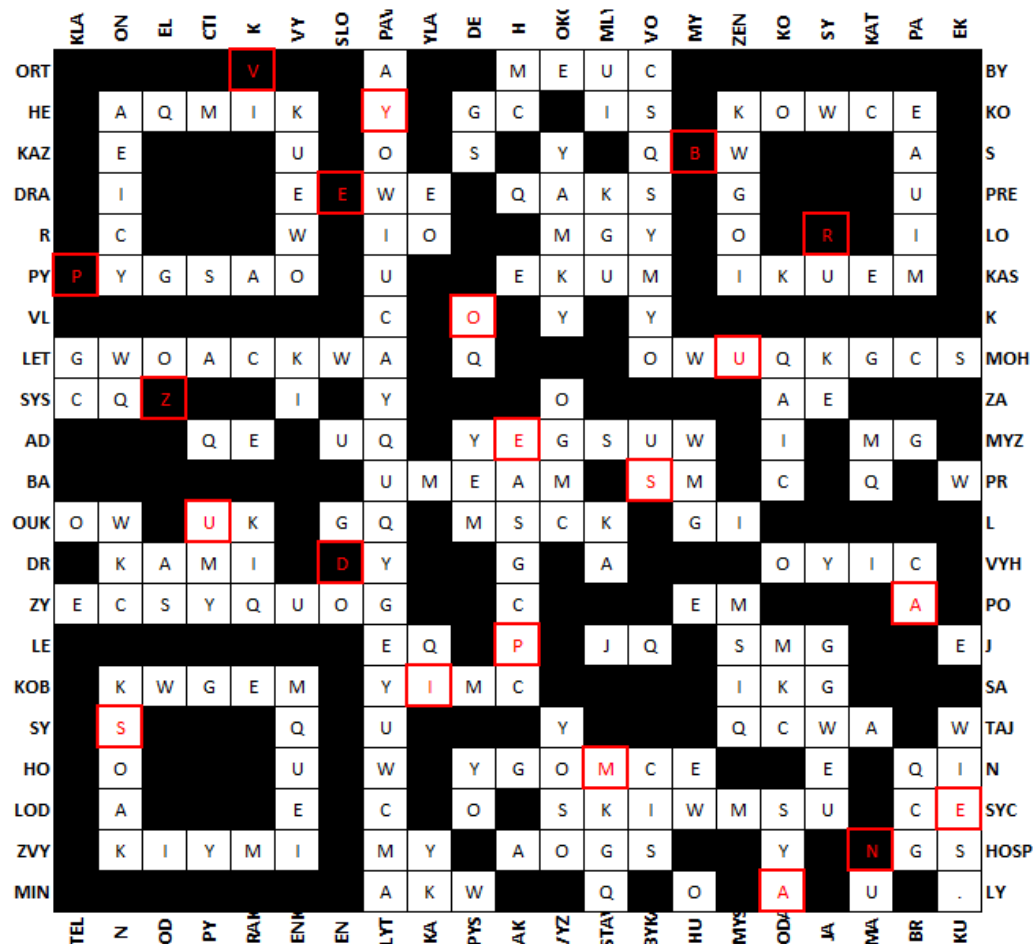
hledase.org



Postup řešení:

- přečti mezitajenku v Brailu: HRAJE CELA
- pojmenuj obrázky vyjmenovanými slovy

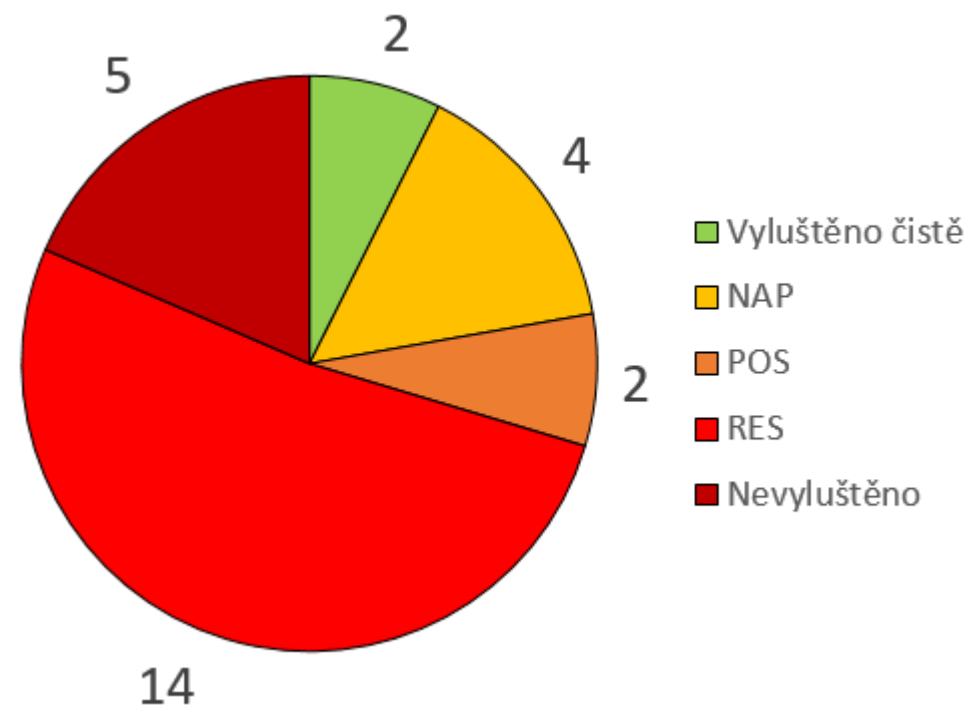
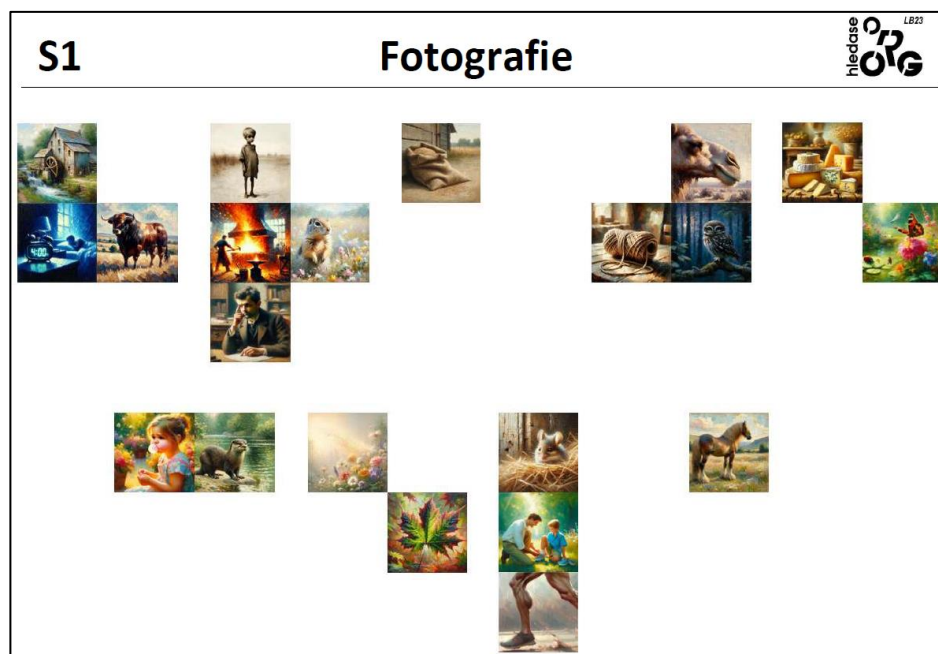
Šifra 1 – Fotografie



- Spoj slabiky z obvodu hrací desky pro každé z těchto slov a přečti na desce mezitajenku: **VYBER POUZE SUDA PISMENKA**
- Na desce následně vybarvi všechna sudá písmenka – A je liché, B je sudé, atd.
- Přečti QR kód

S-kód: **PES**

Šifra 1 – Fotografie – úspěšnost



Šifra 2 – Hymna Orgů – první verze



Postup řešení:

- Posloupnost 27 hudebních nástrojů v hudební stopě přiřad' 27 státům EU seřazeným podle abecedy
- Urči písmena tajenky podle nástrojů patřícím k vlajkám na šifře

Housle – Lesní roh – Ukulele

Cimbál – Harmonika – Akordeon

Varhany – Kontrabas – Akustická kytara

S-kód: **HLUCHAVKA**

Šifra 2 – Hymna Orgů – první verze



Zpětná vazba z testování:

- *Hledali jsme v tom složitosti, nakonec to bylo jednodušší, než jsme si mysleli*
- *Hodně nás mátl 27 nástrojů v kombinaci s uspořádáním vlajek do 3x3 = „jasnej polskej kříž“*

Šifra 2 – Hymna Orgů

S2	Hymna Orgů	
		Housle
		Cimbál
		Varhany
		Lesní roh
		Harmonika
		Kontrabas
		Ukulele
		Akordeon
		Akustická kytara

Proto jsme šifru „zjednodušili“

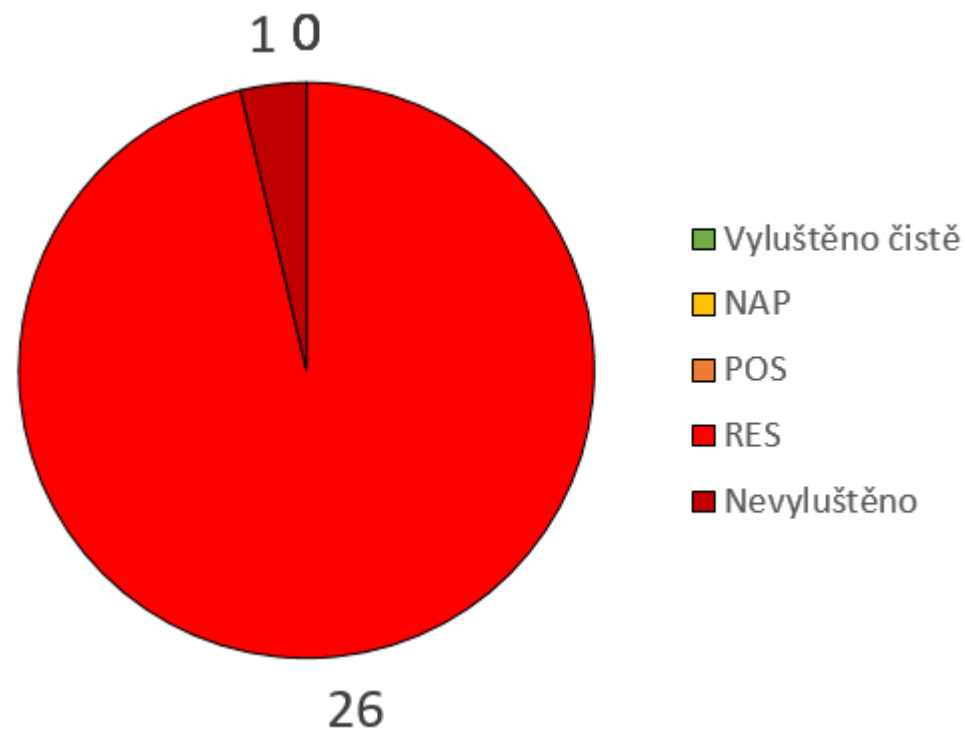
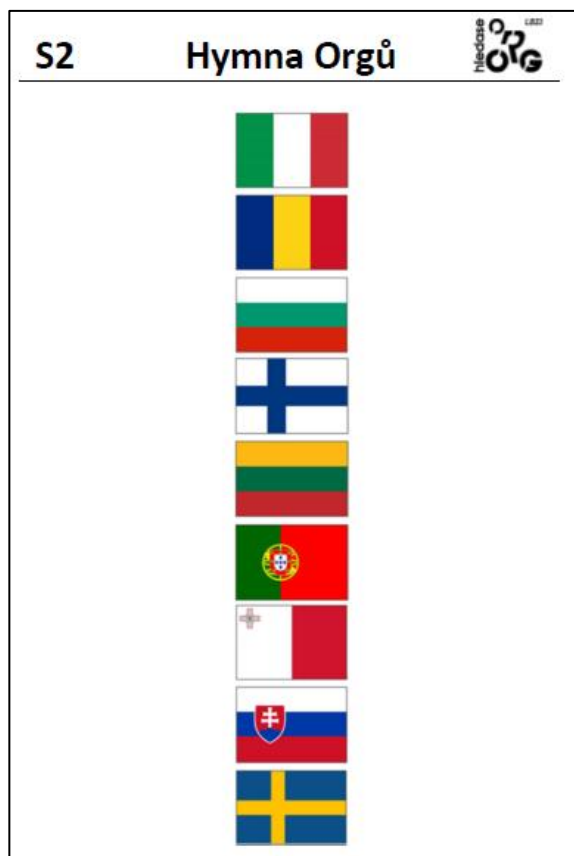
... a naskládali jsme vlajky pod sebe, abychom ten polský kříž odstranili, čímž jsme z ní udělali šifru nevyluštitelnou

OMLOUVÁME SE ☹

Poučení pro příští ORGy:

• Po každé změně šifry je potřeba to otestovat ještě lépe, než při první verzi...

Šifra 2 – Hymna Orgů – úspěšnost



Šifra 3 – Organizační

S3

Organizační



To byl teda víkend. Je středa, začínám střízlivět a uvědomuju si, že to, co jsme o víkendu zapíjeli, bylo vítězství v konkurzu na příštího organizátora Labyrintu. Není čas ztrácet čas, a proto rovnou svolávám organizační schůzku, kam jinam než do hospody...

Nejdřív ze všech jsem byl v hospodě já. Prostě jsem rád nejlepší, nejrychlejší. Klidně bych zdolal všechny vrcholy, třeba i čtyřikrát, kdyby mi za to někdo pověsil zlatý řetěz na krk.

Jako druhý dorazil ten náš zahradník. No zahradník, já si myslím, že to má spíš dost na háku. Než aby se hrabal někde v zemi, tak si radši vyhodí z kopýtka. A ještě k tomu si nechal narůst nějakou debilní bradku.

Pak přišel další do party. Nakračel si to sem jako cisařpán, je trochu namachrovaný z toho, že je často pryč. Tváří se, jako kdyby navštívil všech pět kontinentů, ale přitom byl celou dobu akorát v Bosně.

A je tu další borec. Tenhle týpek nám měl pomoci vymyslet nějaké vtipné šifry, ale místo toho tady jen sedí jak hromádka neštěstí a pořád něco mele o své lvetce, jak na ní nemůže zapomenout, že druhou takovou už nikdy nenajde.

Tenhle mladej nám měl vymyslet nějaký běčka a aspoň čtyři cčka, ale teď se mu do toho nechce, protože má prý čerstvě titul a myslí si, že je kdovíco.

Pak tu máme fousatýho týpka s dýmkou. Vůbec neřeší, že už se v hospodě nesmí kouřit. Ale jednou na něj určitě dojde a někdo ho napráská.

Už tu s náma sedí i ten tlustej, co je zas v hábitu, pod kterým určitě nic nemá. A ta jeho pleška uprostřed hlavy mě úplně irituje. Pořád se jen modlí, ať už něco vymyslíme a on se bude moci vrátit za svýma kámošema chlastat, prej maj nějaký speciální víno. To pak zas půže domů po čtyřech.

Tak tenhle trhan s krosnou nám fakt pomohl. Nejdříve se omluvil, že přišel pozdě, protože něco měl, a teď se zase omlouvá, že už musí jít. Vyhodila ho manželka, tak si hledá nějakou jinou kočička, u které dneska přespí. Zase to bude známost na jednu noc.

Ale jasně nejnadrženější borec od nás je ten s tou dřevěnou nohou. Místo toho, aby s námi něco vymýšlel, tak jen sedí na baru a machruje, co všechno vyhrál, a jak do toho dupe. Má sice úplně debilní krátký účes, vlasy střížený tak na čtyři milimetry, ale pořád mluví o tom, koho všeho vopíchal a ještě vopíchá.

Na baru seděla nějaká buchta s obřím kozama, měla aspoň čtyřky, spíš větší, a další vožralej borec od nás k ní normálně přišel, že si potřebuje zahrát na její dudy, že v tom je fakt dobrej. No, jak to asi mohlo dopadnout. Všichni akorát koukaj po ženskejch a organizace začíná jít stranou.

Celé to rozcísnuł ten náš protisystémovej pankáč. Vůbec se s tím nesral a rozpoutal velkou bitku. Několik lidí těžce zranil, nějaké zhmoždil, a tak sedm jich zesměšnil. Každopádně z hospody jsme zdrhali všichni, přitom jsme nepřipravili vůbec nic.

Musíme napláňovat další setkání, ale příště se sejdem radši v Plzni, tam nás nikdo nezná...

H - Náchod (Primátor) - 4
 E - Velké Popovice (Kozel) - 2
 S - Benešov (Ferdinand) - 5
 L - Hlinsko (Rychtář) - 2
 O - Rakovník (Bakalář) - 4
 T - Trutnov (Krakonoš) - 1
 U - Broumov (Opat) - 4
 P - Pelhřimov (Poutník) - 1
 L - Jihlava (Ježek) - 4
 A - Strakonice (Dudák) - 4
 K - Havlíčkův Brod (Rebel) 7

Postup řešení:

- Popis každého z členů organizačního týmu skrývá název pivovaru
- Urči města pivovarů a přečti z nich písmena dle číslovky uvedené v odstavci

S-kód: **TUPLAK**

Šifra 3 – Organizační – úspěšnost

S3

Organizační



To byl teda víkend. Je středa, začínám střízlivět a uvědomuju si, že to, co jsme o víkendu zapíjeli, bylo vítězství v konkurzu na příštího organizátora Labyrintu. Není čas ztrácet čas, a proto rovnou svolávám organizační schůzku, kam jinam než do hospody...

Nejdřív ze všech jsem byl v hospodě já. Prostě jsem rád nejlepší, nejrychlejší. Klidně bych zdolal všechny vrcholy, třeba i čtyřikrát, kdyby mi za to někdo pověsil zlatý řetěz na krk.

Jako druhý dorazil ten náš zahradník. No zahradník, já si myslím, že to má spíš dost na háku. Než aby se hrabal někde v zemi, tak si radši vyhodí z kopýtka. A ještě k tomu si nechal narůst nějakou debilní bradku.

Pak přišel další do party. Nakráčel si to sem jako cisařpán, je trochu namachrovaný z toho, že je často pryč. Tváří se, jako kdyby navštívil všech pět kontinentů, ale přitom byl celou dobu akorát v Bosně.

A je tu další borec. Tenhle týpek nám měl pomoci vymyslet nějaké vtipné šifry, ale místo toho tady jen sedí jak hromádka neštěstí a pořád něco mele o své lvetce, jak na ní nemůže zapomenout, že druhou takovou už nikdy nenajde.

Tenhle mladej nám měl vymyslet nějaký běčka a aspoň čtyři céčka, ale teď se mu do toho nechce, protože má prý čerstvě titul a myslí si, že je kdovíco.

Pak tu máme fousatýho týpka s dýmku. Vůbec neřeší, že už se v hospodě nesmí kouřit. Ale jednou na něj určitě dojde a někdo ho napráská.

Už tu s náma sedí i ten tlustej, co je zas v hábitu, pod kterým určitě nic nemá. A ta jeho pleška uprostřed hlavy mě úplně irituje. Pořád se jen modlí, ať už něco vymyslíme a on se bude moci vrátit za svýma kámošema chlastat, prej maj nějaký speciální víno. To pak zas půže domů po čtyřech.

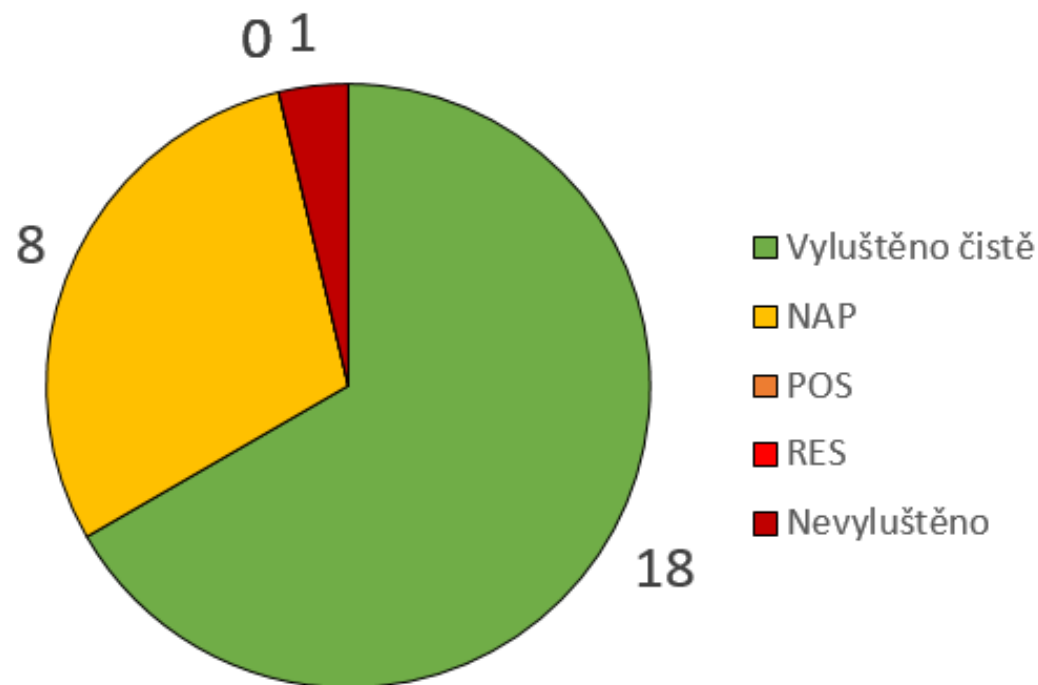
Tak tenhle trhan s krosnou nám fakt pomohl. Nejdříve se omluvil, že přišel pozdě, protože něco měl, a teď se zase omlouvá, že už musí jít. Vyhodila ho manželka, tak si hledá nějakou jinou kočička, u které dneska přespí. Zase to bude známost na jednu noc.

Ale jasně nejnadrženější borec od nás je ten s tou dřevěnou nohou. Místo toho, aby s námi něco vymyslel, tak jen sedí na baru a machruje, co všechno vyhrál, a jak do toho dupe. Má sice úplně debilní krátký účes, vlasy střížené tak na čtyři milimetry, ale pořád mluví o tom, koho všeho vopíchal a ještě vopíchá.

Na baru seděla nějaká buchta s obřima kozama, měla aspoň čtyřky, spíš větší, a další vožralej borec od nás k ní normálně přišel, že si potřebuje zahrát na její dudy, že v tom je fakt dobřej. No, jak to asi mohlo dopadnout. Všichni akorát koukaj po ženskéch a organizace začíná jít stranou.

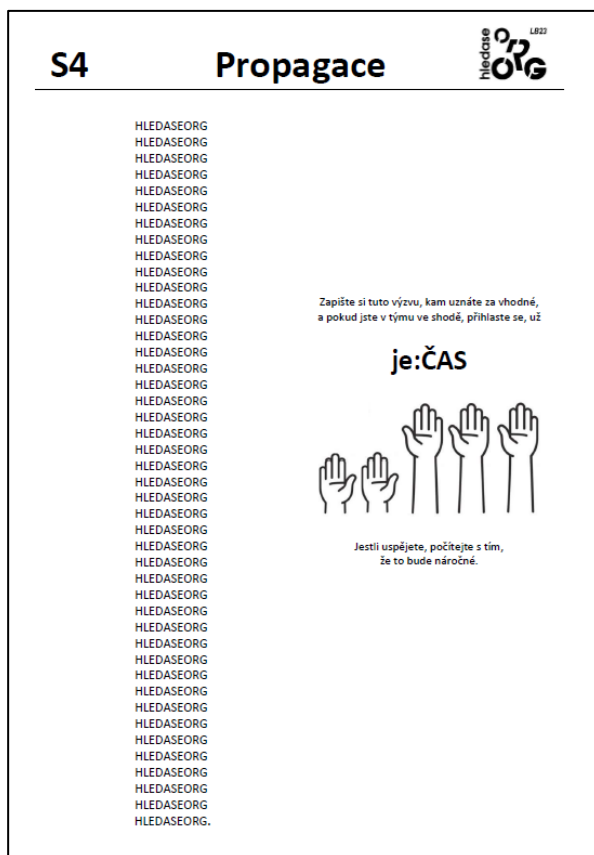
Celé to rozčíslnul ten náš protisystémovej pankáč. Vůbec se s tím nesral a rozpoutal velkou bitku. Několik lidí těžce zranil, nějaké zhmoždil, a tak sedm jich zesměšnil. Každopádně z hospody jsme zdrhali všichni, přitom jsme nepřipravili vůbec nic.

Musíme napláňovat další setkání, ale příště se sejdem radši v Plzni, tam nás nikdo nezná...



Postup řešení:

- Přepiš 44xHLEDASEORG a tečku na konci na desku
- Kde se písmena shodují, přečti pětipísmenná slova



H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H
L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L
E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E
D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	
A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A
S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S
E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E
O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O
R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R
G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G
H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H
L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L
E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E
D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D
A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A
S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S
E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E
O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O
R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R
G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G
H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H	L	E	D	A	S	E	O	R	G	H

HORDA

HALDA

HALAS

Šifra 4 – Propagace

HORDA

23:23

 $8+15 : 18+4+1$ 

V



HALDA

9:17

 $8+1 : 12+4+1$ 

R



HALAS

9:32

 $8+1 : 12+1+19$ 

B



RADLO

19:31

 $18+1 : 4+12+15$ 

A

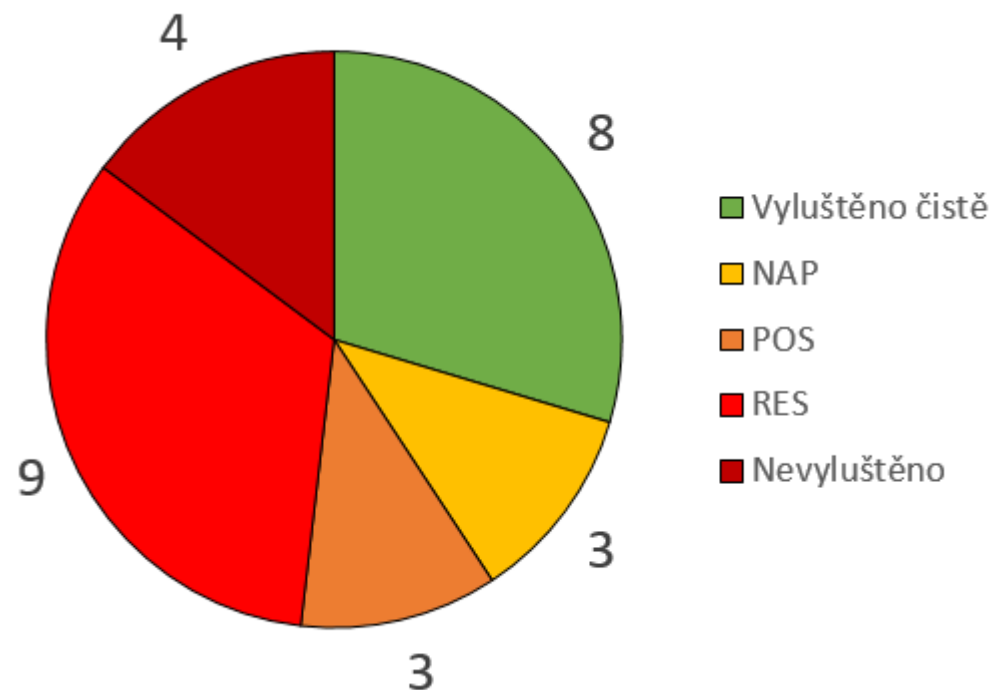


- Součet prvních dvou písmen z každého slova určuje hodiny (malá ručička), součet zbylých tří určuje minuty (velká ručička)
- Nakresli čas a přečti signální abecedu

S-kód: **VRBA**

Labyrinth 23

hledase.org

[illegible]

Šifra 5 – Originální poezie

S5 **Originální poezie** hledase **ORG** LB23

1. Nic hotový, ale jen kulový.

2. Mladá, svěží nikdy více, teď už jenom slunečnice.

3. Tohle je loženka, spí už jenom Růženka.

4. V ráji Evu zamlada uhranula zahrada.

5. Binárního milence najde si intelligence.

6. Těžké váhy politické jsou ty státy americké.

7. Víno, máslo, chleba půlka, lesem jde Karkulka.

VELKÝ
VYZOBANÁ
ŠÍPKOVÁ
RAJSKÁ
UMĚLÁ
SPOJENÉ
ČERVENÁ

V Y P S A N Á

FIXA

Postup řešení:

- V každém řádku chybí přídavné jméno
- Doplň ho a přečti tolikáté písmenko, kolikátý je to řádek
- Heslo je příslušné podstatné jméno z názvu hudební skupiny

S-kód: **FIXA**

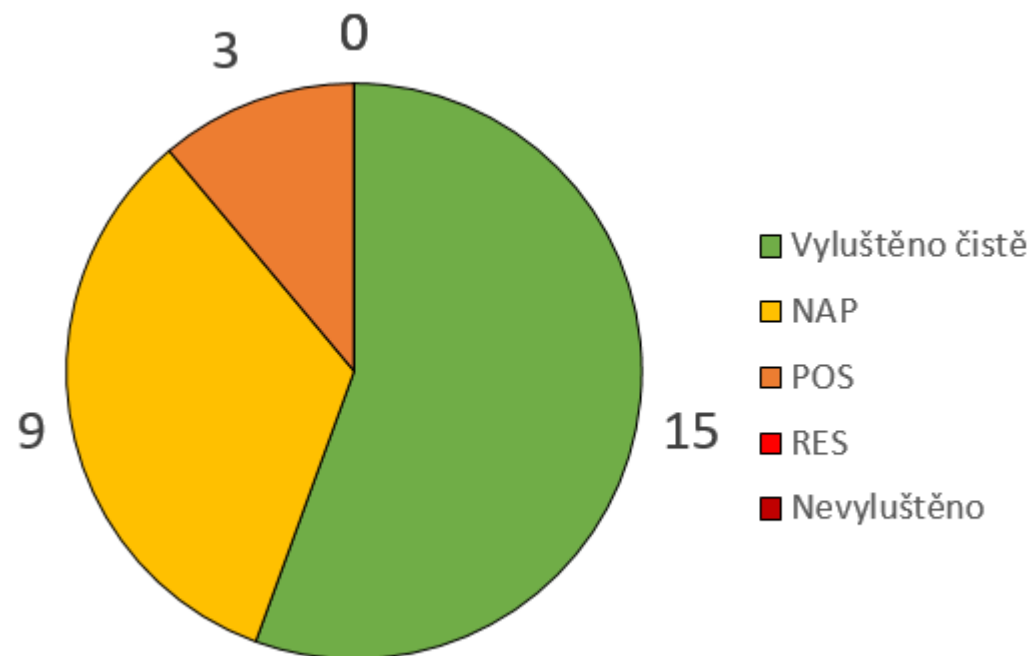
Šifra 5 – Originální poezie – úspěšnost

S5

Originální poezie

hledase.ORG^{LB23}

1. Nic hotový, ale jen kulový.
2. Mladá, svěží nikdy více, teď už jenom slunečnice.
3. Tohle je loženka, spí už jenom Růženka.
4. V ráji Evu zamlada uhranula zahrada.
5. Binárního milence najde si inteligence.
6. Těžké váhy politické jsou ty státy americké.
7. Víno, máslo, chleba půlka, lesem jde Karkulka.



Šifra 6 – Organizér

S6
Organizér
hledase.ORG LB23

Postup řešení:

- Zakresli průchod na čtverečkovaný papír, vykreslí se periodická soustava prvků
- Čti šedě vyznačená písmena z názvu prvků, vyjdou čísla 14,9,8,7 – po převedení na prvky = SiFON

Periodická soustava prvků

1

2

13

14

15

16

17

18

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

alkalické kovy

kovy alkalických zemin

přechodné kovy

kovy

polokovy

nekovy

halogeny

vzácné plyny

1	2											13	14	15	16	17	18													
1	H	He											B	C	N	O	F	Ne												
2	Li	Be											Al	Si	P	S	Cl	Ar												
3	Na	Mg											K	Ca	Sc	Ti	V	Cr	Mn	Fe	Co	Ni	Cu	Zn	Ga	Ge	As	Se	Br	Kr
4	K	Ca	Sc	Ti	V	Cr	Mn	Fe	Co	Ni	Cu	Zn	Ga	Ge	As	Se	Br	Kr												
5	Rb	Sr	Y	Zr	Nb	Mo	Tc	Ru	Rh	Pd	Ag	Cd	In	Sn	Sb	Te	I	Xe												
6	Cs	Ba											Hf	Ta	W	Re	Os	Ir	Pt	Au	Hg	Tl	Pb	Bi	Po	At	Rn			
7	Fr	Ra											Rf	Db	Sg	Bh	Hs	Mt	Ds	Rg	Cn	Nh	Fl	Mc	Lv	Ts	Og			

S-kód: **SIFON**

Šifra 6 – Organizér – úspěšnost

S6

Organizér

hledase.ORG

→

→

↓

↓

↓

→

↑

↑

↑

→

↑

↓

↓

↓

↓

↓

↓

←

T

↑

←

↓

↓

←

←

↑

↓

↓

←

↑

←

↑

→

↑

←

←

↓

↓

←

↓

↑

←

↓

←

↑

←

←

←

←

←

←

←

←

←

↑

↑

←

↑

↓

↓

↓

↓

↓

↓

↓

→

↑

↑

→

→

→

↓

↓

←

↓

→

→

→

→

→

↑

↓

←

←

↑

↓

↓

←

←

↑

→

→

→

→

→

→

↓

←

←

←

←

←

←

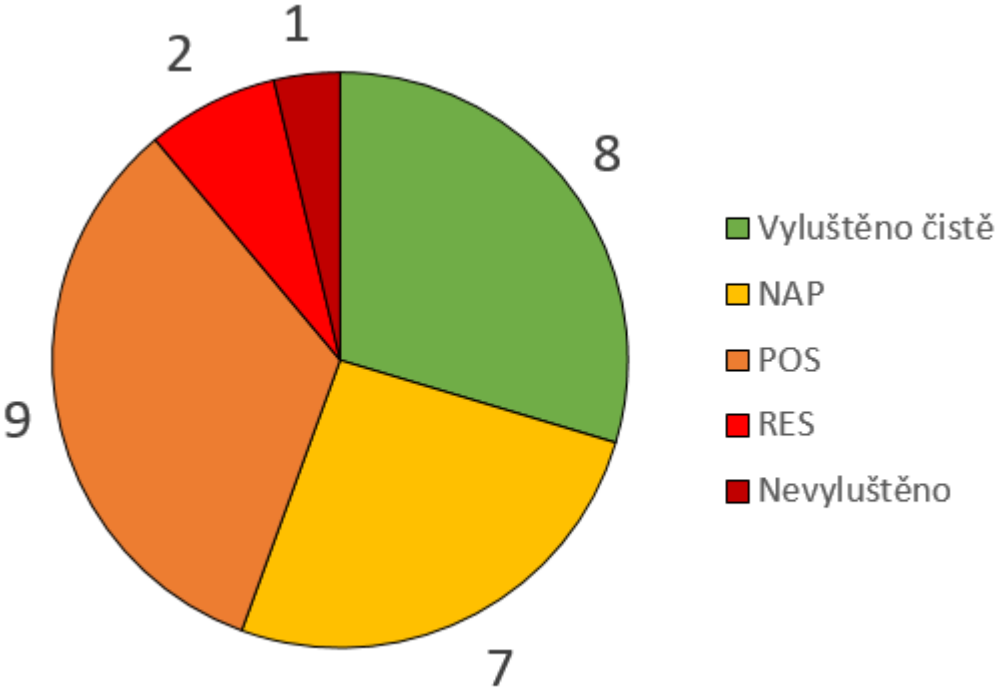
←

←

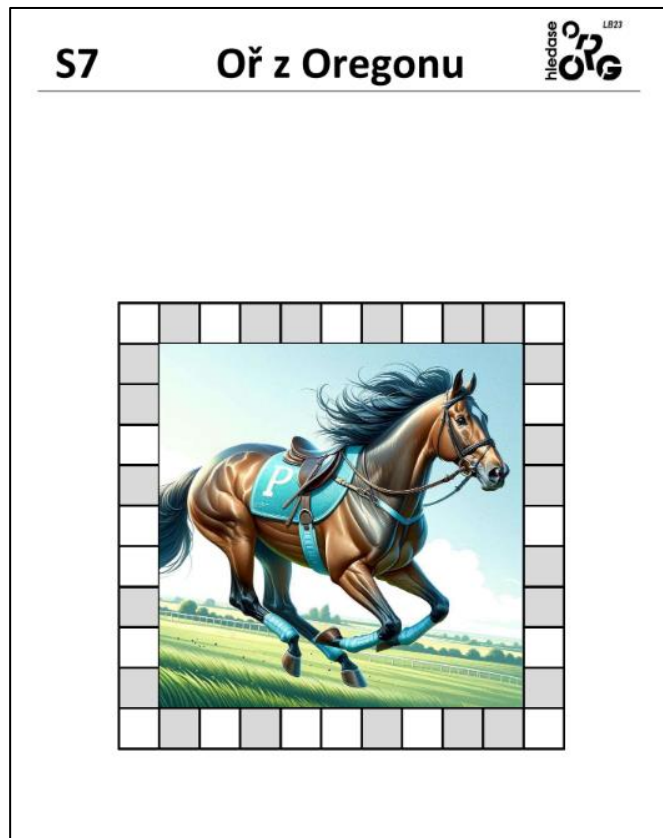
←

←

←



Šifra 7 – Oř z Oregonu



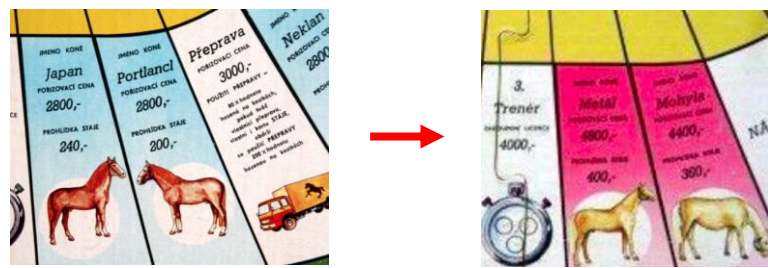
Postup řešení:

- Zobrazený kůň je Portlancl ze hry Dostihy a sázky
- Najdi ho na hrací desce Labyrintu
- Pohybuj se po ní jako šachový kůň na další barevně vyznačené písmeno (kůň Metál)
- Postupně projdi deskou, kam až můžeš

Šifra 7 – Oř z Oregonu

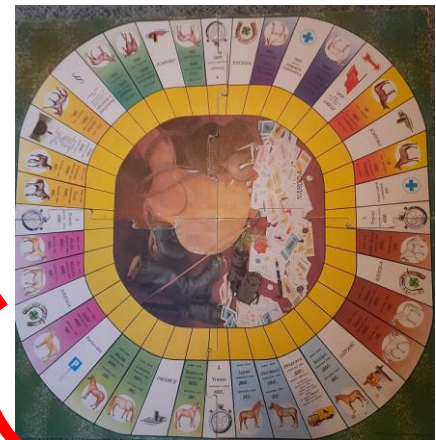
V	I	K	H	Y	Z	G	C	P	I	S	J	K	U	V
Z	F	U	R	O	X	S	T	F	Q	B	W	X	F	
Z	T	E	F	W	E	X	Q	A	K	S	L	G	N	V
X	V	W	L	I	O	P	Z	M	G	Y	D	O	T	R
S	A	O	R	U	Z	P	K	U	M	X	I	K	U	
V	H	J	X	C	Z	O	X	Y	Z	Y	R	V	J	Z
A	C	K	W	A	H	Q	L	P	B	O	W	U	Q	K
L	F	I	T	Y	N	D	L	P	N	P	L	D	A	E
Q	E	X	U	Q	V	Y	E	G	S	U	W	J	I	B
V	B	V	D	U	M	E	M	F	S	M	V	C	P	
U	K	H	G	Q	X	M	C	K	X	G	I	L	F	
V	I	B	D	Y	E	L	G	X	A	J	P	N	O	Y
Y	Q	U	O	G	N	C	B	X	N	E	M	V	B	
V	H	D	T	E	Q	I	P	J	Q	D	S	M	G	
S	E	M	J	Y	M	C	Z	H	F	P	I	K	G	
F	T	Q	N	U	B	D	Y	X	R	B	Q	C	V	
V	B	U	D	W	P	Y	G	O	M	C	E	D	V	E
L	P	E	H	C	F	Q	H	S	K	I	W	M	S	U
Y	M	I	Z	M	Y	J	A	O	G	S	J	X	Y	P

- Vždy spočítej, kolik je políček mezi danými dvěma koni na reálném hracím plánu Dostihů a sázek



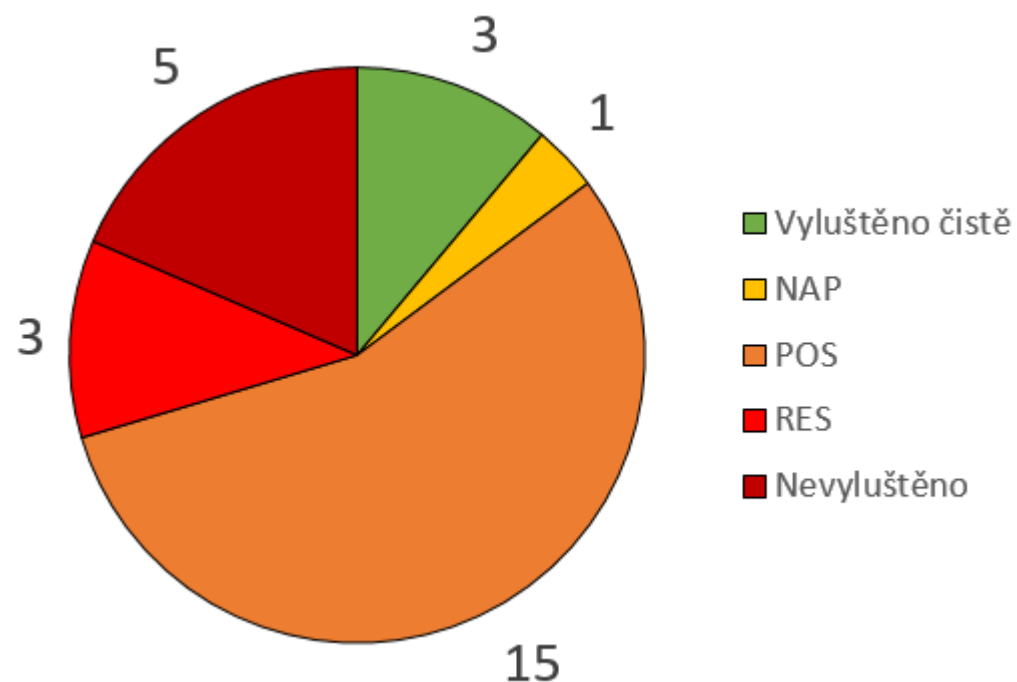
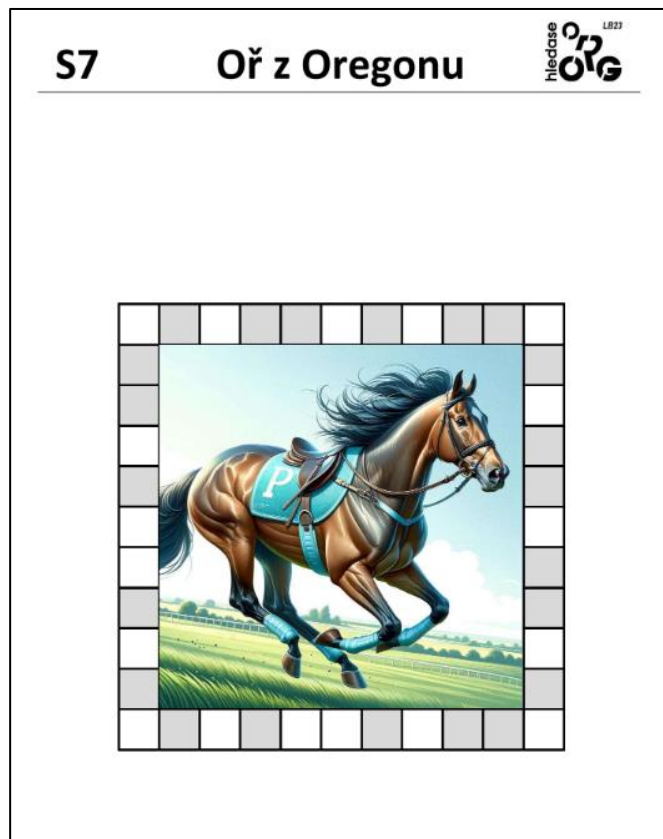
Portland		
Metál	11	K
Napoli	15	O
Gavora	4	D
Melak	16	P
Narcus	18	R
Lady Anne	9	I
Pasek	2	B
Mohyla	15	O
Fantome	18	R

+11 = K



S-kód: **PRIBOR**

Šifra 7 – Oř z Oregonu – úspěšnost



Šifra 8 – Antropologie

S8

Antropologie



A HELE, ELEGANTNI ZAPIS, ULITLY KOD, EXKLUZIVNI SIFRA.

LUSTENI, KTERE EVOKUJE DOMACI UKOL LINEHO AMATERSKEHO ZACATECNKA.

ODKRYJ JINOTAJE V ORIGINALNICH RADCICH, EPESNI NAPOVEDY ODHAL.

SEDNI A MYSLI, I GDYZ DIVNE INFORMACE VIDIS.

ROZUMEJ TOMUTO OCIVIDNE ABNORMALNIMU NAVODU, VYSLEDEK ZPOZORUJES EXAKTNI.

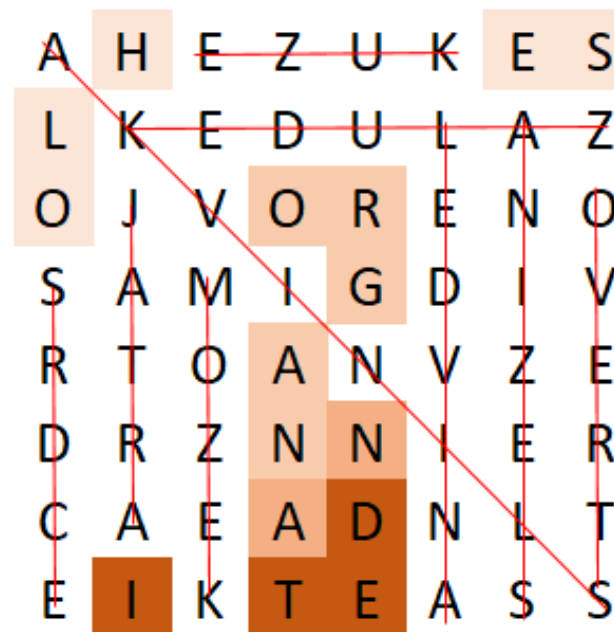
DALSI RADA ZNI, NENECH NIKOHO INTERNI EXPONATY REZAT.

CO ASI EVIDUJES A DAS NA LIST TEMAT?

EXTRAHUJ INTERNI KOD TETO EDUKATIVNI A SKVELE SIFRY.

Postup řešení:

- Vypiš pouze první písmena všech slov do rastru 8x8 a zahraj si osmisměrku
- Hledej orgány lidského těla



S-kód: **DELOHA**

Šifra 8 – Antropologie – úspěšnost

S8**Antropologie**

A HELE, ELEGANTNI ZAPIS, ULITLY KOD, EXKLUZIVNI SIFRA.

LUSTENI, KTERE EVOKUJE DOMACI UKOL LINEHO AMATERSKEHO ZACATECNKA.

ODKRYJ JINOTAJE V ORIGINALNICH RADCICH, EPESNI NAPOVEDY ODHAL.

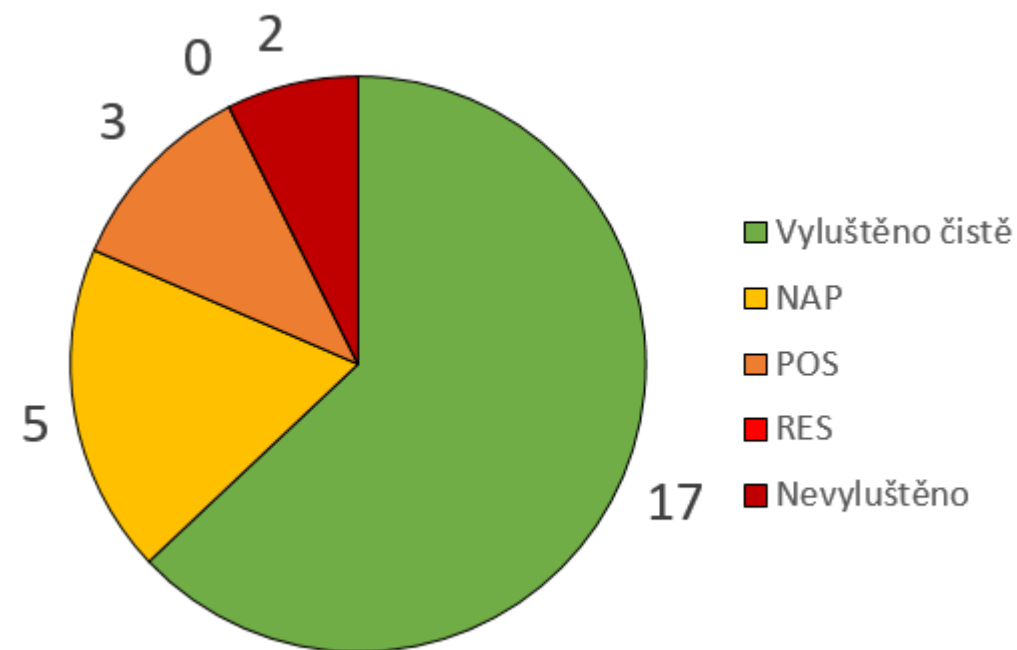
SEDNI A MYSLI, I GDYZ DIVNE INFORMACE VIDIS.

ROZUMEJ TOMUTO OCIVIDNE ABNORMALNIMU NAVODU, VYSLEDEK ZPOZORUJES EXAKTNI.

DALSI RADA ZNI, NENECH NIKOHO INTERNI EXPONATY REZAT.

CO ASI EVIDUJES A DAS NA LIST TEMAT?

EXTRAHUJ INTERNI KOD TETO EDUKATIVNI A SKVELE SIFRY.



Šifra 9 – Giro di Labyrint

S9

Giro di Labyrint



Postup řešení:

- Každý cyklista skrývá písmena R, G, B (B je tvořené z hlavy a předního kola)
- Zjisti, kolik barevných segmentů odpovídá příslušnému písmenu, např. červená na segmentech písmena R (zda nula, jeden nebo dva)
- Přečti tajenku v trojkové soustavě v pořadí RGB

S-kód: **BARVA**

Šifra 9 – Giro di Labyrint

 **$R = 0$** **$R = 0$** **$R = 2$** **$R = 2$** **$R = 0$** **$G = 0$** **$G = 0$** **$G = 0$** **$G = 1$** **$G = 0$** **$B = 2$** **$B = 1$** **$B = 0$** **$B = 1$** **$B = 1$** **002****001****200****211****001** **B** **A** **R** **V** **A**

Šifra 9 – Giro di Labyrint – úspěšnost

S9

Giro di Labyrint

hledase

ORG

LB23

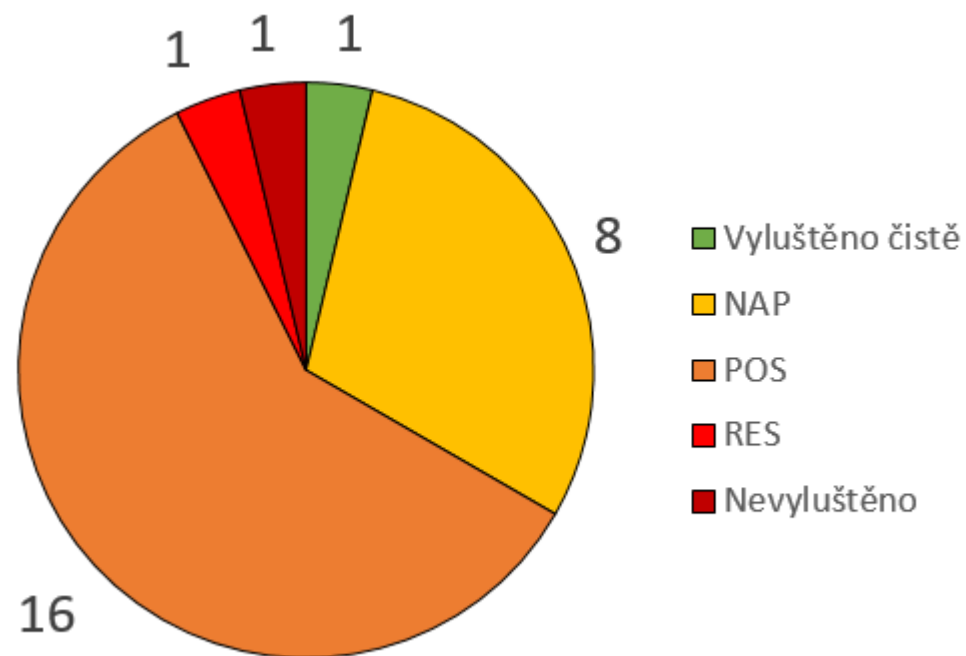
ORG

ORG

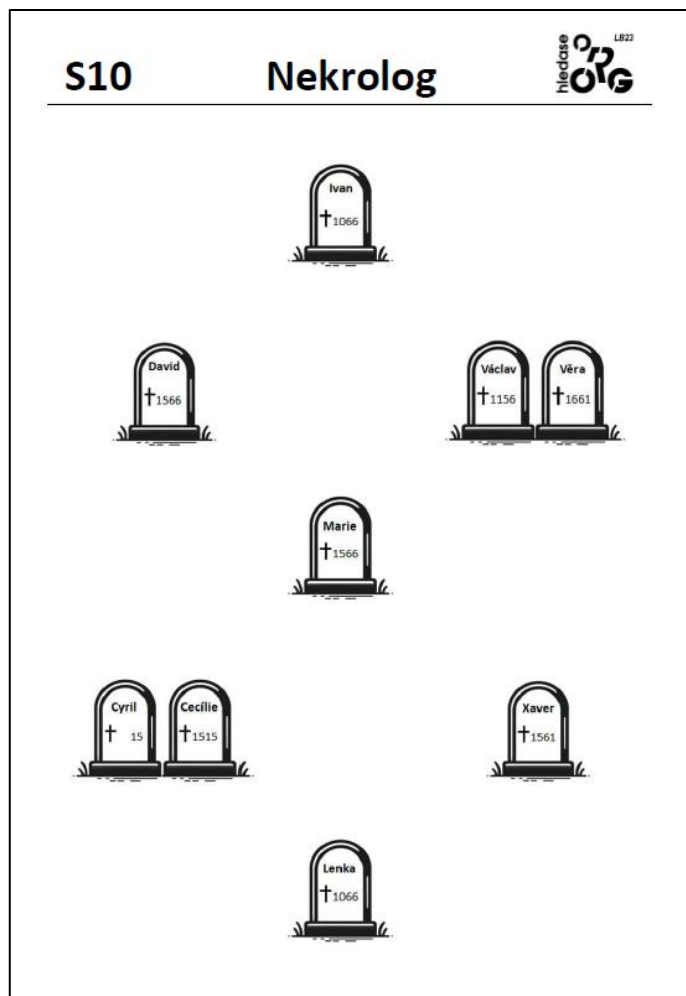
ORG

ORG

ORG

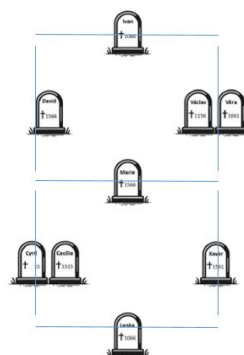


Šifra 10 – Nekrolog



Postup řešení:

- První písmeno jmen na náhrobcích navádí na římská čísla, organizace náhrobků určuje pozici segmentu na sedmi-segmentovém displeji
- Přepiš letopočet na každém náhrobku do římských číslic

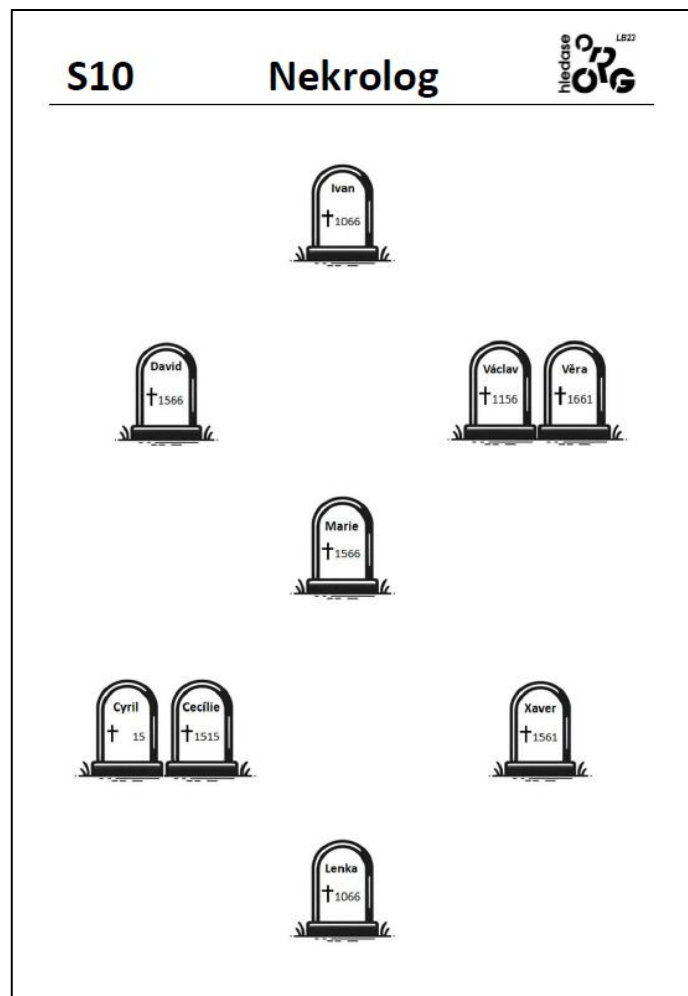


Ivan	1066	MLXVI
Václav	1156	MCLVI
Xaver	1561	MDLXI
Lenka	1066	MLXVI
Cyril	15	XV
David	1566	MDLVI
Marie	1566	MDLVI

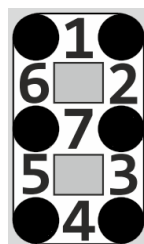
Věra	1661	MDCLXI
------	------	--------

Cecílie	1515	MDCLXI
---------	------	--------

Šifra 10 – Nekrolog



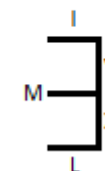
- Pro každý letopočet zvlášť rozsvít' displej
- Získané arabské číslo dá pořadí písmena tajenky v abecedě



I	V	X	L	C	D	M
1	2	3	4	5	6	7

1066

MLXVI

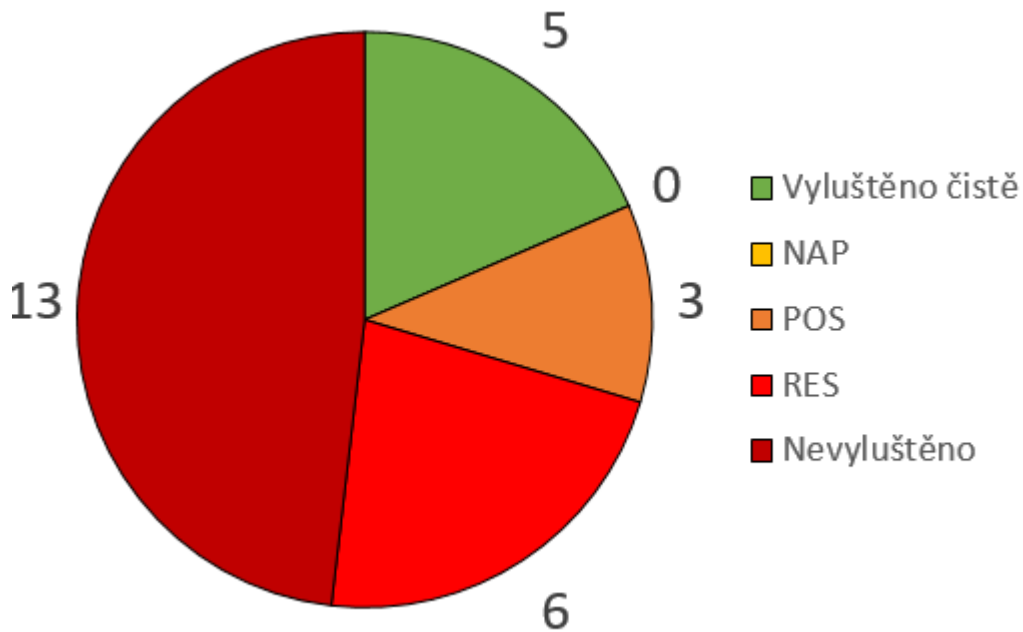
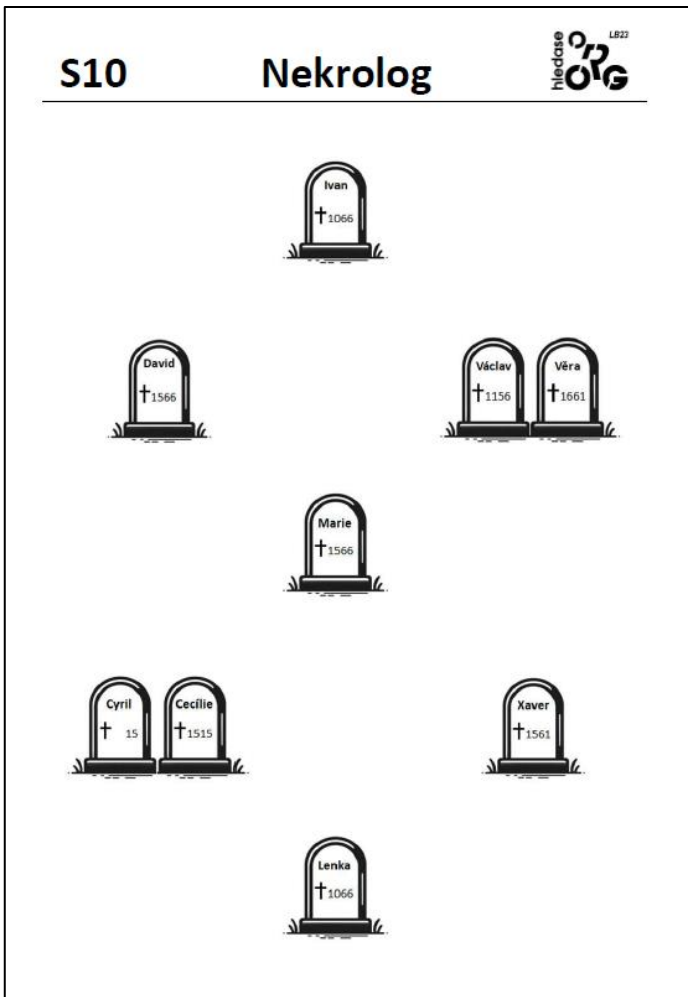


3 9 26 9 14 5 3

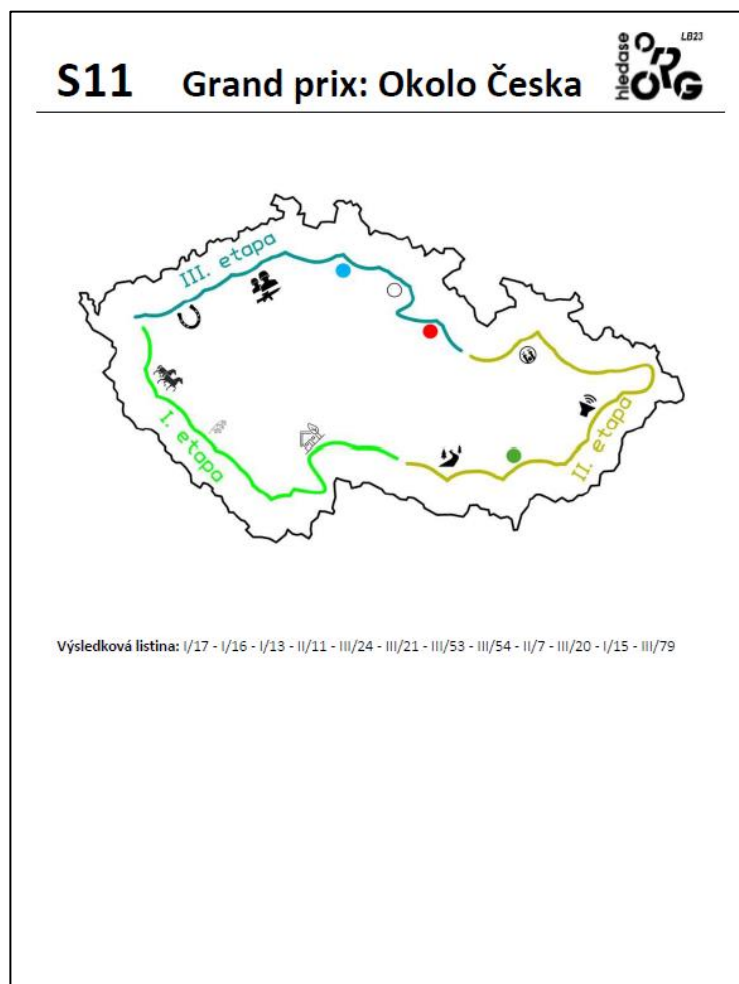
C I Z I N E C

S-kód: **CIZINEC**

Šifra 10 – Nekrolog – úspěšnost



Šifra 11 – Gran prix: Okolo Česka



Postup řešení:

- Identifikuj 3 lidové písně "Okolo ..." (měst) a vyber z dané písně označené etapou (římské číslo) vybrané slovo (arabské číslo)

Okolo Třeboně, okolo Třeboně,
pasou se tam koně, pasou se tam koně.

Dej kobylám, to ti povídám

I/13 I/15 I/16 I/17

I.

II.

Okolo Frýdku cestička,
okolo Frýdku cestička,

a na ní se zelená

II/7 II/11

Okolo Hradce, v malé zahrádce, rostou
tam tři růže, okolo Hradce, v malé
zahrádce, rostou tam tři růže,

jedna je červená, druhá je bílá

III/20 III/21 III/24

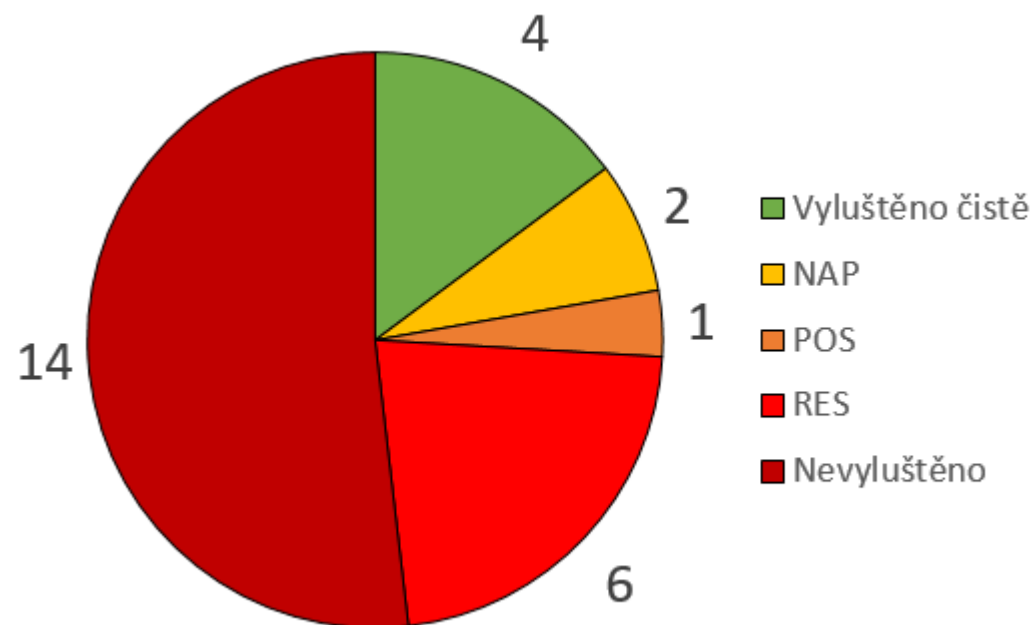
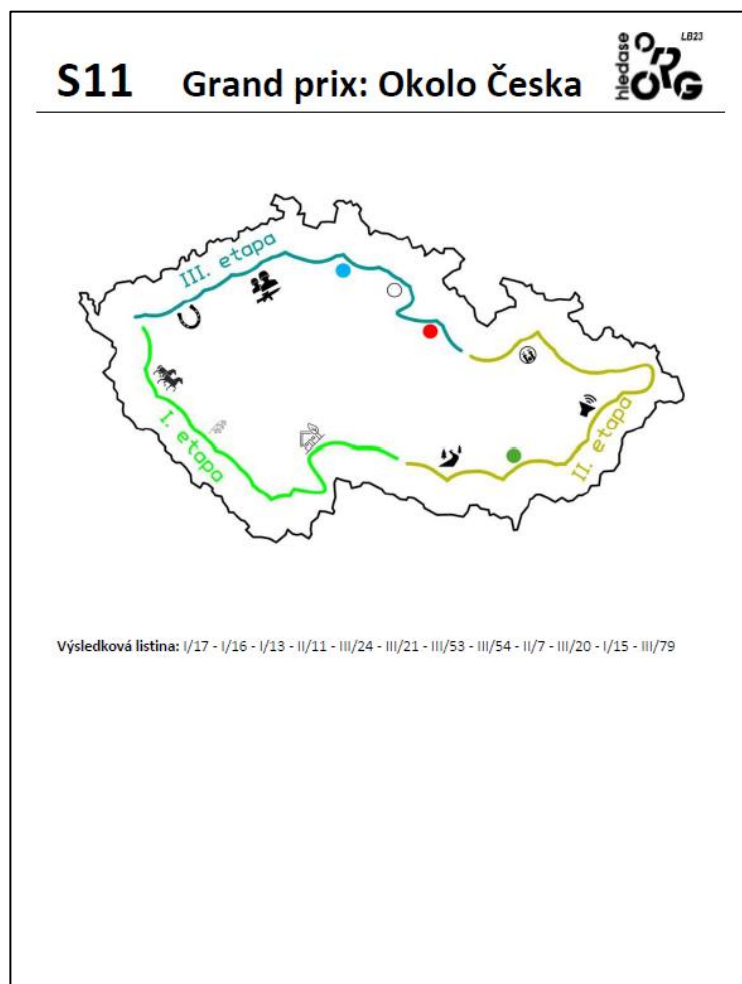
III.

I/17 - I/16 - I/13 - II/11 - III/24 - III/21 - III/53 - III/54 - II/7 - III/20 - I/15 - III/79

Povídám ti dej zelená bílá červená za sebou a je to stát

S-kód: **ITALIE**

Šifra 11 – Grand prix: Okolo Česka – úspěšnost



Šifra 12 – Číselné origami

S12

Číselné origami



2048	32768	16	8	32	1048576
16384	32768	524288	1048576	524288	32
16	8192	512	65536	512	524288
8192	32	16384	8388608	65536	524288
16384	524288	1048576	16777216	4194304	1048576
2	4	2097152	4096	8	32

Postup řešení:

- Urči kolikáté mocnině 2 odpovídá každé číslo v tabulce
- Získaš pořadí písmen mezitajenky v abecedě

11	15	4	3	5	20
14	15	19	20	19	5
4	13	9	16	9	19
13	5	14	23	16	19
14	19	20	24	22	20
1	2	21	12	3	5



K	O	D	C	E	T
N	O	S	T	S	E
D	M	I	P	I	S
M	E	N	W	P	S
N	S	T	X	V	T
A	B	U	L	C	E

- Spočítej frekvenci písmen v tabulce: W, P, S, N, S, T, X.

S-kód: **ABECEDA**

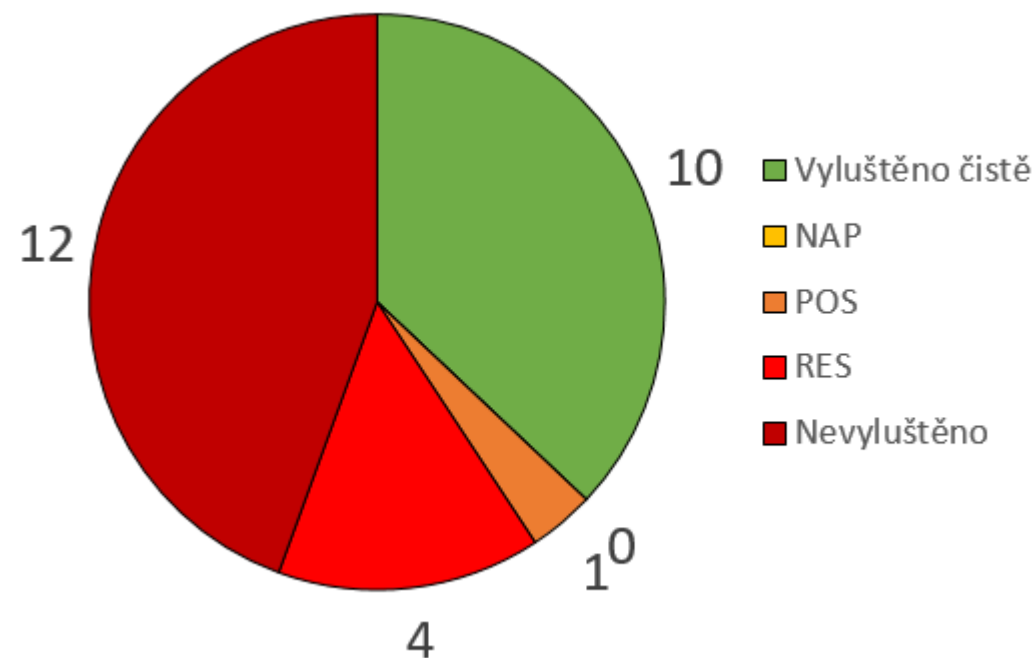
Šifra 12 – Číselné origami – úspěšnost

S12

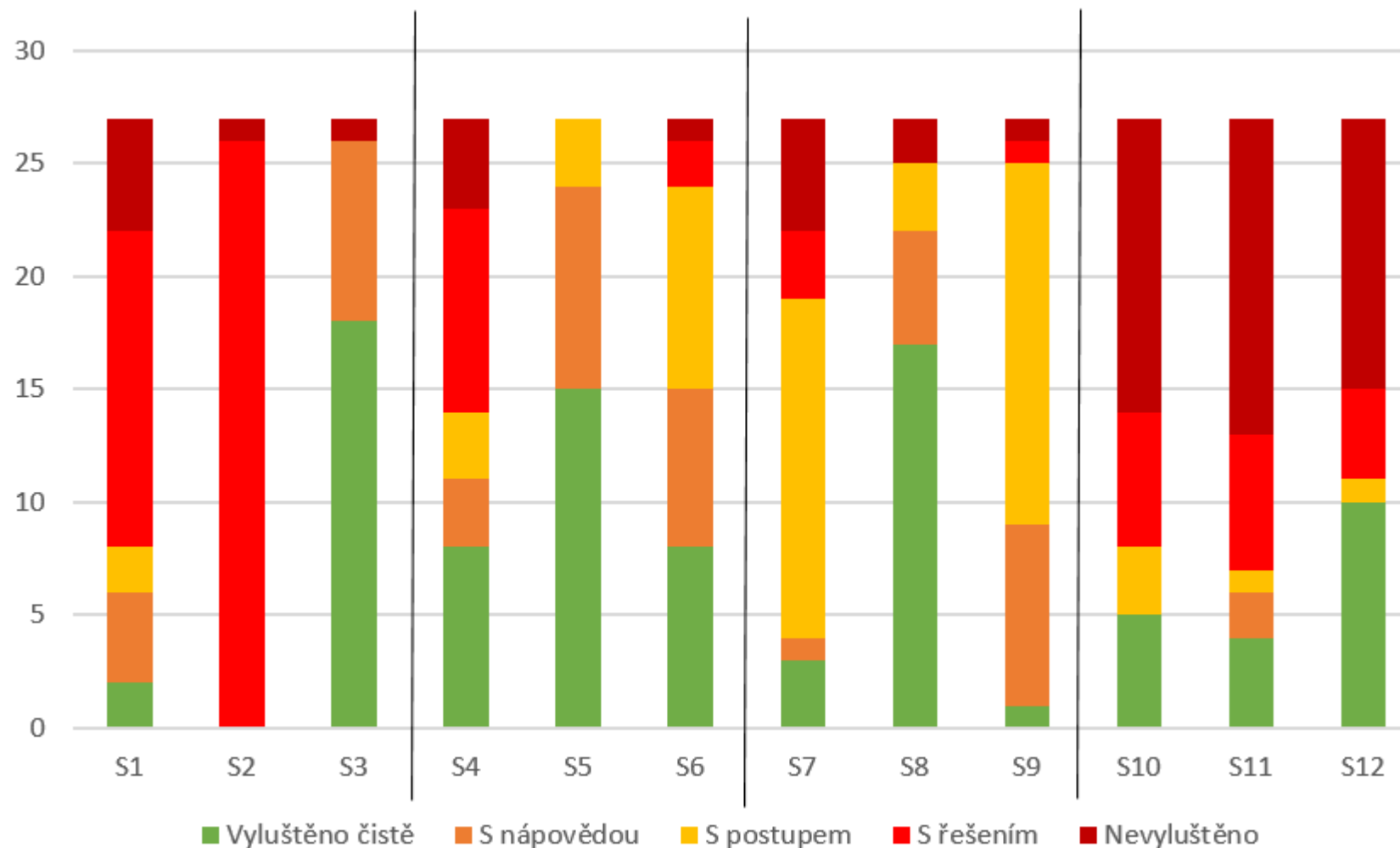
Číselné origami

hledase.ORG

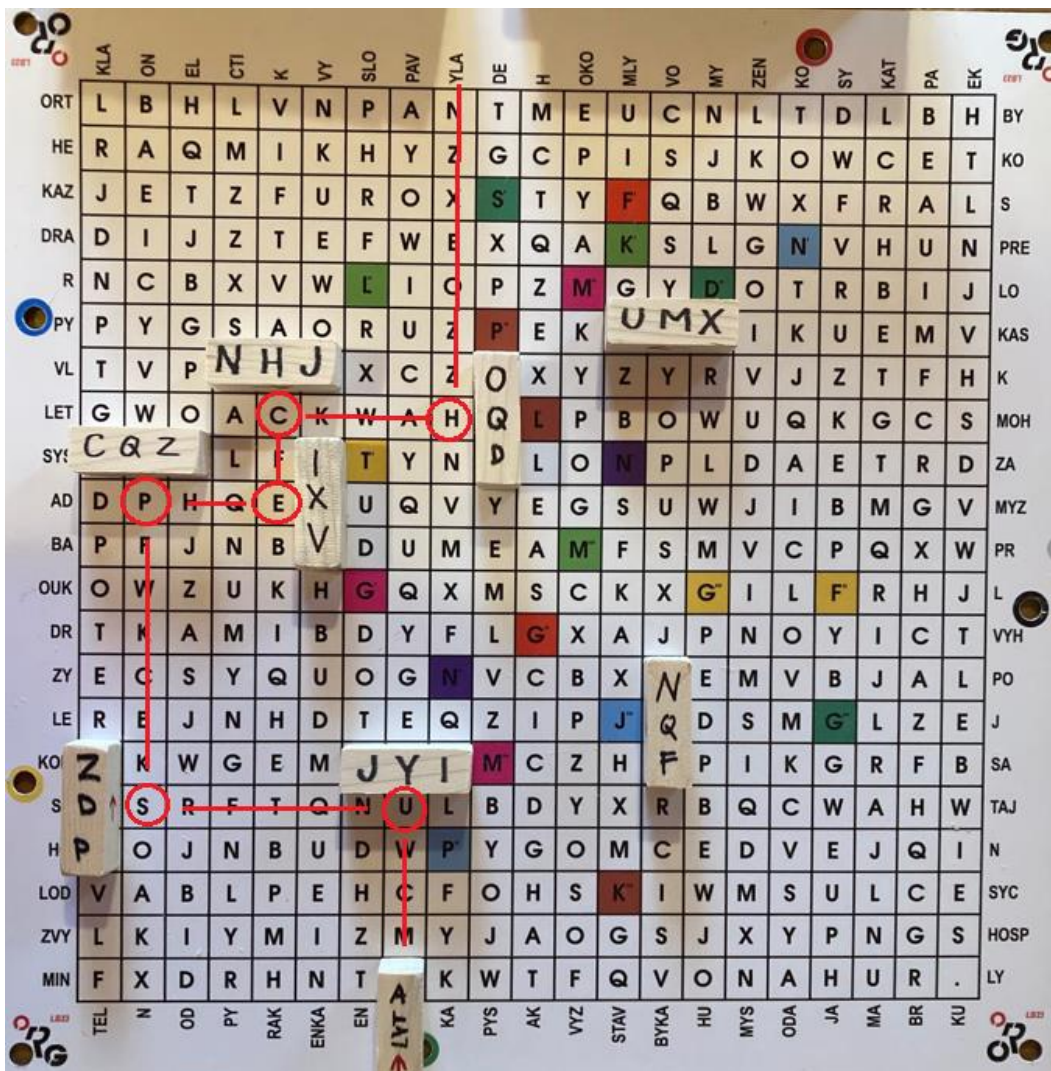
2048	32768	16	8	32	1048576
16384	32768	524288	1048576	524288	32
16	8192	512	65536	512	524288
8192	32	16384	8388608	65536	524288
16384	524288	1048576	16777216	4194304	1048576
2	4	2097152	4096	8	32



Celková úspěšnost luštění šifer



Šifra Labyrint

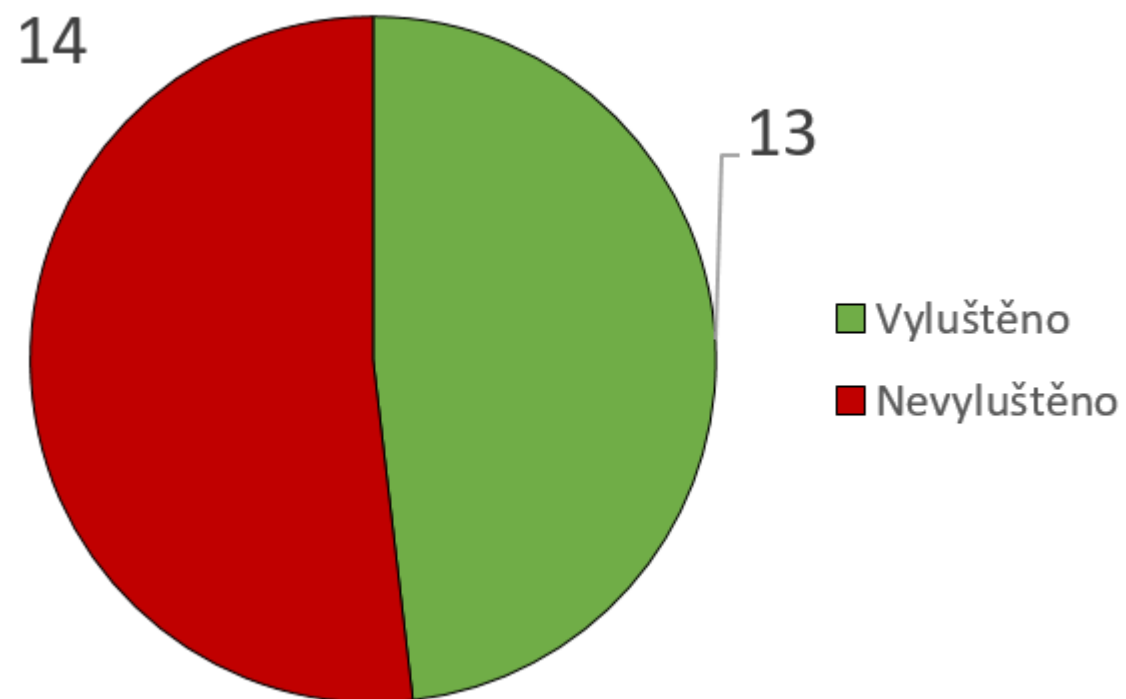


Postup řešení:

- Špalíčky nalezené na stanovištích A7 – A9 přilož na hrací desku a vstup do Labyrintu
- Čti písmeno ve chvíli, kdy při průchodu narazíš do zdi (špalíčku)
- Dále pokračuj Labyrintem dle šipky na boku špalíčku

L-kód: USPECH

Šifra Labyrint – úspěšnost



Děkujeme za spolupráci



www.malahluboka.cz



www.ceskanadazvysky.cz