

# **Závazné podmínky účasti ve hře Labyrint**

(dále jen „Podmínky“)

## **1. Preambule**

- 1.1. LABYRINT (dále též jen „závod“, „hra“ nebo „Labyrint“) je nezisková, nekomerční, apolitická, na politické převaze v parlamentu České republiky, její vládě ani obsazení jiných orgánů státní správy či samosprávy, rase, pohlaví, národnosti, náboženském vyznání, sociálním, profesním, společenském či ekonomickém postavení účastníků nezávislá hra, které se dobrovolně a na své výlučné vlastní nebezpečí účastní týmy složené z jednotlivců u nichž nebyla rozhodnutím soudu omezena způsobilost k právním úkonům nebo u nichž by bylo možné vydání takového rozhodnutí soudu spravedlivě očekávat.
- 1.2. Pravidla hry, její smysl, cíl, způsob hraní, bodování, určení pořadí a vítěze, některé podmínky, za nichž může být tým diskvalifikován a vyloučen ze hry, a některé další podmínky jsou upraveny samostatně vydávanými Pravidly, která se tímto činí nedílnou součástí těchto Podmínek. Porušení těchto Podmínek je zároveň považováno za závažné porušení Pravidel, a dle rozhodnutí pořadatele aktuálního ročníku hry může být důvodem k diskvalifikaci, vyloučení týmu ze hry či jiným sankcím.
- 1.3. V případě závažného porušení Pravidel a/nebo Podmínek navíc může dojít k vyloučení kapitána a případně dalších členů týmu z účasti v dalších ročnících hry, a to bez jakékoliv náhrady, kompenzace, satisfakce, rehabilitace, odškodnění, omluvy, soustrasti či projevů lítosti. O tom, zda došlo k závažnému porušení Pravidel a/nebo Podmínek mohou s konečnou platností rozhodnout pořadatel akce a alespoň jeden „Otec zakladatel“ (jak definováni níže),
- 1.4. Otcí zakladateli (sing. „Otec zakladatel“) se rozumí následující fyzické osoby, které se zásadní měrou zasloužily o vznik, trvání a vysokého čestného a soutěžního ducha hry LHOTA TROPHY, která je předobrazem hry LABYRINT, a které se současně zasloužily větší či menší měrou o vznik hry LABYRINT. Těmto osobám patří doživotní uznání, dík a vděčnost všech účastníků stávajícího ročníku hry, všech ročníků minulých i budoucích: Radim Mařík, Radovan Dušátko, Petr Halík a Šárka Dašková, dříve Maříková, rozená Batalová. Úcta, vděk a nehynoucí sláva nechť provází i Pavla Kuču a Helenu Krinkovou, kteří stojí při zrodu hry LABYRINT.
- 1.5. Skutečnost, že je muž či žena považován za Otce zakladatele nezakládá jakýkoliv jeho nárok na příslušnou změnu jeho/jejího pohlaví, nicméně ani nezakládá jakoukoliv právní, morální, duševní, hmotnou ani nehmotnou odpovědnost za úroveň hry, její stávající renomé, úroveň, kvalitu, hratelnost, zábavnost, nebezpečnost, vtipnost či jakýkoliv jiný aspekt jakéhokoliv ročníku, hry nebo konceptu hry jako celku, ani jakoukoliv odpovědnost vůči jakýmkoliv účastníkům, uchazečům, nepřijatým, vyloučeným, úspěšným či neúspěšným soutěžícím, pořadatelům či jakýmkoliv jiným osobám, zvěři, rostlinám, ani Zaphodu Beeblebroxovi (© Douglas Adams).

## **2. Základní ustanovení**

- 2.1. Přihlášením do hry, účastí ve hře nebo v jakékoliv její části, přijetím registrace, plněním jakéhokoliv úkolu, radou, asistencí nebo jakýmkoliv jiným zapojením do organizace, průběhu, plnění či vyhodnocení hry přijímá jakýkoliv její účastník, člen týmu, kapitán jakož i jakákoliv jiná třetí osoba tímto dotčená, bez výhrad podmínky stanovené těmito Podmínkami, Pravidly, zavazuje se je bez výhrady dodržovat, a to bez jakékoliv námitky, protestu, odvolání, odporu, žaloby či jiné známky nesouhlasu, výhrady či protestu.

## **3. Základní pravidlo účasti ve hře**

- 3.1. Každý účastník Labyrintu je povinen počínat si tak, aby nedošlo k jakékoliv škodě na majetku či újmě na zdraví či ztrátě na životě ať již vlastních, či jakýchkoliv třetích osob.
- 3.2. Jakýkoliv jednatel bez výjimky, který se účastní Labyrintu nebo jakékoliv její části, včetně jakékoliv části prologu (pokud bude), luštění jakékoliv šifry, či který vykonává jakoukoliv činnost, aktivitu nebo se zdržuje jakékoliv činnosti v přímém či nepřímém úmyslu účastnit se, postupovat nebo pokračovat ve hře, nebo který se jakýmkoliv jiným způsobem zapojí do aktivity jakékoliv jiné osoby nebo týmu v souvislosti se hrou, činí tak zcela dobrovolně, na své výlučné nebezpečí, bez nároku na jakoukoliv náhradu jakékoliv peněžní, hmotné, duševní, zdravotní či jakékoliv jiné újmy, ztráty, poškození, onemocnění, úrazu (včetně hnisavých puchýřů a stop po pijavících) vůči jakémukoliv pořadateli, Otcí zakladateli, organizátorovi hry či jejich pomocníkům ani jakýmkoliv jiným osobám se hrou přímo nebo nepřímo spojeným.
- 3.3. Všichni účastníci Labyrintu berou na vědomí a souhlasí svou účastí ve hře s tím, že hra je pořádána bez zajištění jakékoliv zdravotní, lékařské, záchranné, požární, bezpečnostní, policejní, právní, hasičské, potápěčské, letecké,

pyrotechnické, dopravní, lodní, letecké, dřevorubecké, vyprošťovací, resuscitační, chemické, protichemické, radiační, protiradiační, navigační, vyhledávací, osvětlovací, psychologické, psychiatrické nebo jakékoliv jiné pomoci, asistence, služby, dohledu, dozoru, ochrany nebo zázemí.

- 3.4. Jakoukoliv takovouto pomoc, záchranu, ochranu, ostrahu, dohled, ošetření, operaci, resuscitaci, rehabilitaci, repatriaci tělesných ostatků a reinkarnaci jsou si povinni účastníci zajistit sami svým nákladem a na svou odpovědnost, přičemž primární odpovědnost za ni přebírá kapitán.
- 3.5. Ve hře je každý tým i účastník odkázán sám na sebe, své schopnosti, dovednosti, znalosti, umění přežít v jakékoliv situaci, včetně situace případně bezprostředně ohrožující život, zdraví či psychickou integritu.
- 3.6. Stejně jako kapitán týmu je každý účastník povinen v každém okamžiku hry s vynaložením veškeré náležité péče, znalostí a zkušeností vyhodnotit, zda další pokračování ve hře nebo jakékoliv aktivitě v rámci hry, pro něj nebo jakéhokoli člena týmu nemůže znamenat bezprostřední ohrožení zdraví, života, či majetku jeho, ostatních členů týmu nebo třetích osob. Jakékoliv možné riziko ohrožení života, zdraví, poškození či ztráty majetku podstupuje každý účastník dobrovolně, samostatně a na vlastní nebezpečí.

#### 4. Odpovědnost kapitána

- 4.1. Kapitán týmu je zodpovědný za každého člena týmu, za včasné zajištění a poskytnutí jakékoliv potřebné lékařské i duchovní péče jakémukoli členu jeho týmu, vyproštění, vylovení, ekologicky bezzávadovou likvidaci jízdního kola či jiného užitého dopravního prostředku.
- 4.2. Kapitán je povinen v každém okamžiku hry s vynaložením veškeré náležité péče, znalostí a zkušeností vyhodnotit, zda další pokračování ve hře nebo jakékoliv aktivitě v rámci hry, pro něj nebo jakéhokoli člena týmu nemůže znamenat bezprostřední ohrožení zdraví, života, či majetku jeho, ostatních členů týmu nebo třetích osob. Registraci týmu k účasti ve hře nebo faktickou účastí ve hře nebo její části se kapitán zavazuje dodržovat tyto závazné podmínky.
- 4.3. Kapitán je povinen zamezit jakémukoli členu týmu, včetně kapitána samotného, v jakékoliv aktivitě, která by důvodně mohla vést k jeho psychické nebo fyzické újmě, zejména ke zranění či smrti ať již z jakékoliv příčiny, zejména, nikoliv však pouze v důsledku pádu z výšky, pádu z menší výšky, pádu z jakékoliv výšky, pádu z výšky kamkoliv, včetně pádu na zem, pádu ze stromu, pádu do vody, do horké lávy, pádu na beton, asfalt, dlažbu, dlažku, dřevo, kov či kamkoliv jinam, v důsledku úderu nebo nárazu na cokoli, nebo čímkoliv, včetně úderu nebo nárazu na vlastní či cizí hlavu, nohu, plot, ostří sečné či bodné zbraně nebo jiného předmětu, poleptání kyselinou, poslintání skotem, požrání žíravinou, stržení do víru vod, víru událostí, stržení do víry, utonutí, utopení, udušení, rozsekání sekačkou, rozsápání sápačkou, případně uštknutí hadem, pokousání ženou, mužem, zvířím, hmyzem, infekčním onemocněním (včetně H5N1, H1N5, PNP, NPN, H11P34).
- 4.4. Odpovědnost za změnu stavu (z jakéhokoli na jakýkoli) kteréhokoli člena týmu, včetně kapitána samotného, nenesou pořadatelé, ale pouze a jen kapitán týmu.
- 4.5. Potvrzením registrace týmu ke hře kapitán potvrzuje, že dosáhl věku 18 let, je plně způsobilý k právním úkonům, seznámil se i všechny ostatní členy týmu s těmito Podmínkami a pravidly, zavazuje se je dodržovat a ve stejném rozsahu se je zavázali dodržovat všichni ostatní členové týmu s plnou způsobilostí k právním úkonům.
- 4.6. Kapitán je povinen zajistit, že v týmu bude po celou dobu hry přítomen ještě alespoň jeden další plnoletý člověk s neomezenou způsobilostí k právním úkonům. Kapitán a tento další člen týmu přejímají registraci nebo faktickou účastí ve hře odpovědnost za dohled nad nezletilými členy týmu, ochranu jejich života a zdraví a dodržování těchto Podmínek a pravidel těmito nezletilými členy.
- 4.7. Kapitán je povinen zabránit jakémukoli členovi týmu ve vykonávání jakékoliv aktivity, která by důvodně mohla vést k ohrožení jeho života či zdraví, zejména, nikoliv však pouze, z důvodu nedostatečných fyzických či psychických schopností a dovedností k bezpečnému zvládnutí a dokončení takové aktivity, nebo i jen z důvodu obecné nebezpečnosti zamýšlené aktivity. Pouze jako nevyčerpávající příklad se uvádí např.: neplavat pod jez, nad jez, skrz jez, před jez, neplavat v rozvodněném toku, neplavat ve vyschlém řecišti (nebezpečí odřenin), neplavat ve studené vodě, neplavat v horké vodě, neplavat ve vroucí vodě, neplavat v jakékoliv jiné kapalině, plynu, koloidním roztoku, nelézt do výšek, nelézt do hloubek, nelézt kamkoliv, odkud by se nemusel kdokoli vrátit živý či zdravý, nepoužívat jakékoliv nedovolené nebo zakázané technické, operativní či bojové prostředky, zejména pak výbušniny, výbušky, rozbušky, střelivo, nepoužívat mobilních telefonů ani vysílaček v blízkosti lomů, nepoužívat svářecí techniku bez příslušného osvědčení o složení příslušných zkoušek, nedráždit hada bosou nohou, nedráždit vosy, včely, sršně a jinou havěť, a to zejména ne klackem a z blízka pozorující, zda se rojí či nikoliv, nedráždit nadpřirozené síly, nepřirozené síly, provádět v nevhodný čas a na nevhodném místě spirituální obřad, převtělovat se, reinkarnovat, atd. atd.

## 5. Povolené dopravní prostředky

- 5.1. Tým smí pro přesun mezi stanovišti používat pouze dopravní prostředky poháněné vlastní motorickou lidskou silou. Protože je hra LABYRINT koncipována jako hra na jízdních kolech, je shora uvedeným dopravním prostředkem, poháněným vlastní motorickou silou, míněno zejména a výhradně jízdní kolo (rozuměj bicykl, veloped, „silnička“, „bajk“, „lehokolo“, handbike a další). Bude-li kdokoli chtít absolvovat hru LABYRINT na koloběžce, bude nejprve pečlivému přezkoumání podrobena konkrétní koloběžka (z hlediska souladu s Pravidly), a poté účastník samotný (z hlediska stavu duševního zdraví).
- 5.2. Použití jízdního kola, opatřeného přídavným pohonem (elektrickým, spalovacím, vodíkovým neutronovým či jiným), podléhá předchozímu schválení pořadatelem, přičemž účastník, který chce takový dopravní prostředek použít, musí dostatečně zdůvodnit, proč takový přídavný pohon pro účast ve hře požaduje či potřebuje. Pořadatel akce má právo rozhodnout o tom, že zakazuje použití tohoto dopravního prostředku, a to zejména, pokud by použití takového prostředku znamenalo bezdůvodnou výhodu účastníka ve hře. Zjistí-li v průběhu akce, že je účastníkem hry používán předem neschválený dopravní prostředek, je toto důvod k diskvalifikaci celého týmu, případně k úvaze o závažném porušení Pravidel a Podmínek.
- 5.3. Pořadatel může stanovit pro konkrétní moment hry, časový úsek, či jinou situaci ve hře, blokovou výjimku ze zákazu použití jiných než vlastní lidskou silou poháněných dopravních prostředků. Použití ad hoc povolených dopravních prostředků je možné vždy pouze podle pokynů organizátorů. Za porušení pravidel může být tým diskvalifikován.
- 5.4. Kapitán týmu odpovídá za to, že jízdní kola všech členů týmu splňují veškeré podmínky pro provoz na pozemních komunikacích, stanovené platnými právními předpisy.

## 6. Pravidla silničního provozu

- 6.1. Všichni účastníci hry, kteří se jakkoliv účastní silničního provozu pěšky, jedouce na kole, a na základě příslušné výjimky též na koni, koze, káře, slonu, sobu, sobolu, jiném dobytku a jiném dopravním prostředku, jsou povinni dodržovat veškerá platná pravidla silničního provozu, zejména pak povinnosti stanovené zákonem č. 361/2000 Sb., o provozu na pozemních komunikacích a o změnách některých zákonů, vyhláškou Ministerstva dopravy a spojů č. 30/2001 Sb., kterou se provádějí pravidla provozu na pozemních komunikacích a úprava a řízení provozu na pozemních komunikacích, zejména, nikoliv však pouze, nepřekračovat nejvyšší dovolenou či doporučenou rychlost jízdy, neohrožovat ani neomezovat ostatní účastníky silničního, dálničního, leteckého, lodního, vlakového či kosmického provozu, a to rovněž například rozstřikováním kaluží a bláta a troušením trusu.

## 7. Alkohol, omamné a psychotropní látky

- 7.1. V průběhu hry není dovoleno žádnému členovi týmu požívat jakékoliv omamné nebo psychotropní látky, a to ani tence ubaleného špeka. Kapitán je povinen zajistit, že jízdní kolo bude řídit pouze osoba způsobilá k jeho bezpečnému ovládání. Účastník nesmí jízdní kolo ovládat pod vlivem alkoholu nebo jakékoliv omamné či psychotropní látky nebo v takové době po jejich požití, kdy by mohl být pod jejich vlivem.
- 7.2. Výjimky z uvedeného zákazu mohou být stanoveny pouze pořadatelem a to pouze v určitém momentu hry.

## 8. Očkování

- 8.1. S ohledem na zvýšený výskyt infekčních chorob a jejich přenašečů, zejména pak klíštěte obecného, klíštěte lesního, klíštěte savky, klíštěte obřího a káněte myšilova, doporučuje se každému členu týmu být očkovan proti žluté zimnici, břišnímu i střevnímu tyfu, žloutence typu A, B, C, D, meningitidě, encefalitidě, blbosti, tetanu, metanu, etanu i propanu, SARS, ebole, černému kašli, spalničkám, zombie genu, upířímu jedu a smrti (jsou-li taková očkování v době konání hry již běžně dostupná).

## 9. Obecné právní předpisy

- 9.1. Vůbec všichni jsou při účasti ve hře povinni dodržovat veškeré platné právní předpisy a povinnosti a omezení jimi stanovené, zejména počínat si tak, aby nedošlo ke škodě na zdraví či majetku.

## 10. Působení vyšší (ne)moci

- 10.1. Pořadatel si vyhrazuje právo až povinnost hru v plánovaném termínu zrušit, jestliže by uskutečnění hry bránilo například nařízení vlády, vyhlášení výjimečného stavu nebo působení vyšší (ne)moci, jako živelná katastrofa, povodeň, zemětřesení, morová epidemie, záhadná virová epidemie, prezidentova viróza, nebo nových deset ran egyptských, ne nutně v tomto pořadí.

- 10.2. Za takovéto situace se pořadatel vynasnaží minimalizovat náklady, spojené především s přípravou programu a stornopoplatky za zrušenou rezervaci ubytování a stravy.
- 10.3. Pořadatel se zavazuje vrátit účastníkům alespoň týmové startovné a všechny ostatní platby a poplatky po pokrytí nevyhnutelných nákladů, spojených se hrou. Účastníci berou toto riziko na vědomí a registrací týmu potvrzují svůj souhlas s takovýmto postupem pořadatelů.
- 10.4. Bude-li to možné, pořadatel uspořádá hru v náhradním termínu.

#### 11. Poslední, nikoliv však závěrečné ustanovení

- 11.1. Primárním účelem hry a účasti jakéhokoliv člena v ní, je se dobrovolně, bezpečně a přiměřeně fyzicky či psychicky náročně na své vlastní riziko a odpovědnost pobavit v rámci svého volného času, který by třeba jinak přišel v niveč v důsledku křiplení u kompu nebo lemtání lahváče u televize. Není povinností žádného člověka, zvířete, prvoka či mloka se hry ani jakékoliv její části zúčastnit, stejně tak jako není povinností ani podmínkou účasti ve hře či dojetí do jejího cíle vykonat jakoukoliv aktivitu směřující (ať již skutečně, nebo domněle dle uvážení každého účastníka) k dosažení jakéhokoliv kódu, hesla, postupového bodu, řešení šifry, či cíle.
- 11.2. Dobře se bavte.